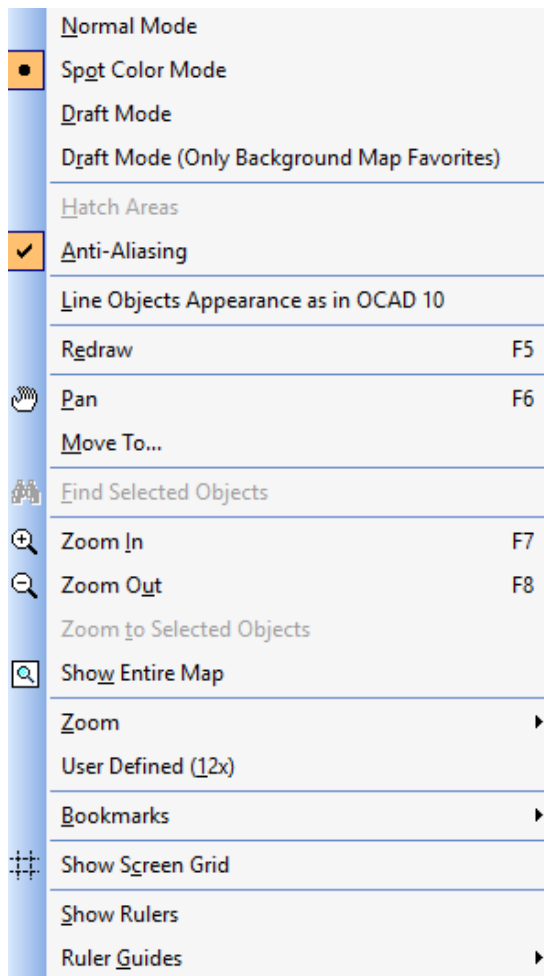
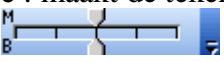


6. Het view-menu



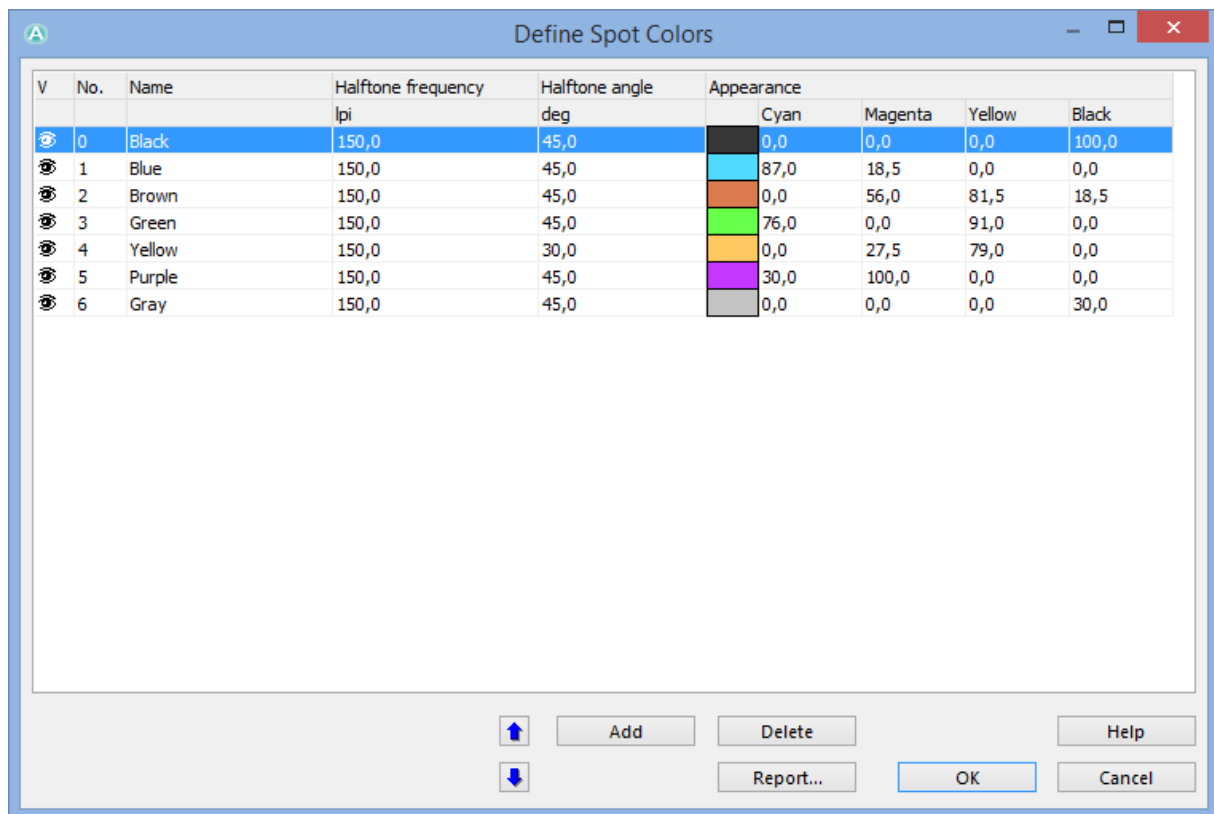
Het view menu is opgedeeld in een aantal rubrieken. Bovenaan vinden we vier mogelijkheden

- **Normal mode** ; de tekening is ondoorzichtig en ligt boven de achtergrondkaart
- **Sport color mode** : is enkel beschikbaar als minstens één spot color gedefinieerd is. Bij deze mogelijkheid is de achtergrondkaart onzichtbaar en krijg je een indruk hoe een gedrukte kaart (in het klassieke systeem met de afzonderlijke kleuren) er zal uitzien.
- **Draft mode** : maakt de tekening doorzichtbaar. Er verschijnt ook een nieuwe schuifbalk  in de knoppenbalk. Bovenaan staat “M” voor map of kaart, onderaan staat “B” voor de achtergrondkaart. Door te schuiven kan je de zichtbaarheid van de kaart en de achtergrondkaart beïnvloeden.
- **Draft mode (only background favorites)** : enkel de ‘favoriete’ achtergrondkaarten worden getoond (zie hierna).

Spot colors en spot color options

De klassieke manier om een kaart te drukken, en tegelijk ook de hoogste drukkwaliteit, krijg je door gebruik te maken van spot-colors en de klassieke offset druk. Je maakt per kleur een aparte file aan. Als je wil zien wat er op die files gaat komen dan kun je de optie ”define spot colors” in het “map” menu gebruiken.

Als je klikt op spot color options dan krijg je een dialoogscherm :



Hierin kun je aangeven welke kleur, of welke kleuren je wil zien op de tekening. Standaard staan alle kleuren ingesteld. Door de oogje in de eerste kolom kun je bepaald kleuren onzichtbaar maken. In de tekening wordt die kleur niet langer getoond. Je maakt ze terug zichtbaar door opnieuw in de (blanco) eerste kolom voor de kleur te klikken.

Na deze “modes” zie je nog twee instelmogelijkheden

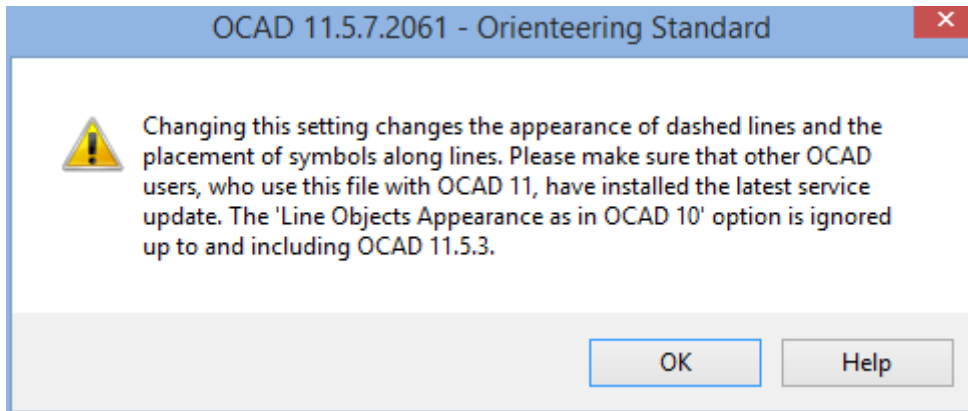
- **Hatch areas** : Klik deze optie aan als je de kleurvlakken wil vervangen door lijnenrasters. Deze instelling laat je ook toe om te zien waar bepaalde kleuren of rasters mekaar overlappen. Opnieuw op deze optie klikken schakelt de functie uit. Doorheen de lijnenraster kun je de “template” op de achtergrond beter zien.
- **Anti aliasing** : op ons scherm wordt alles getekend met pixels, vierkantjes die met de één of andere kleur gevuld zijn. Dit geeft een “getrapt” beeld voor lijnen. Met de functie anti aliasing kun je dat uitschakelen. Een voorbeeld zal dit duidelijk maken



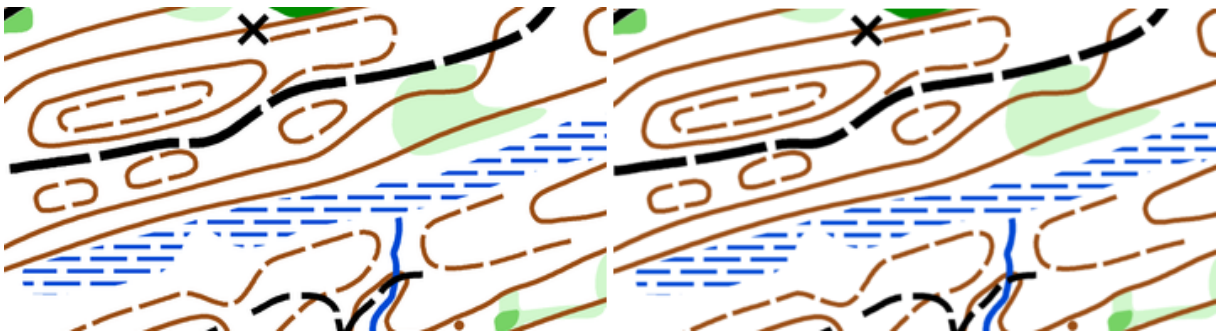
Links is de functie uitgeschakeld , rechts is ze ingeschakeld. Bij een vergroting van 16x of 32x is ze automatisch uitgeschakeld. Tenslotte nog opmerken dat deze functie het hertekenen

van een scherm trager maakt, maar dat mag een probleem meer zijn met een moderne computer.

Een ietwat eigenaardige mogelijkheid is “**line appearances as in ocad 10**”. Deze functie is standaard niet ingeschakeld en is ook enkel nuttig als je kaarten gebruikt die in ocad 10 getekend zijn. Je krijgt onderstaand dialoogscherm





Een voorbeeld om dit duidelijk te maken

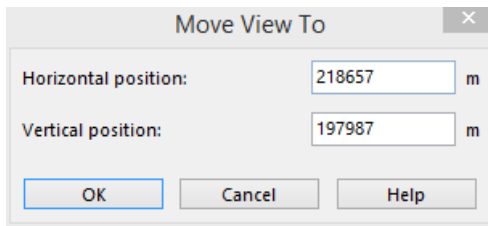



Bemerk dat vooral het paadje dat de gracht kruist anders voorgesteld wordt (links : ocad 10 instellingen behouden, rechts is het uitgeschakeld).



Redraw : Vernieuwt de tekening op het scherm. Je kan ook F5 gebruiken om het scherm te vernieuwen.


Pan : Wordt gebruikt om je te verplaatsen in de tekening. Klikken op deze menukeuze of functietoets F6 geeft hetzelfde resultaat. Een handje  op het scherm komt in plaats van de cursor. Sleep met dit handje om je in de tekening te verplaatsen. Als je muisknop loslaat verdwijnt ook het handje. Wil je meerdere malen de verplaatsing kunnen doen klik dan op  (pan locked) in de knoppenbalk.


Move to : Wordt gebruikt om naar een gekende positie (in coördinaten) te gaan in de tekening. Als je op deze menuoptie klikt dan krijg je onderstaan dialoogscherm waarop je de gewenste waarden kan intikken.




Find selected objects : Deze functie wordt pas actief als je meerdere objecten geselecteerd hebt. Met een klik op deze menukeuze of met een klik op  in de knoppenbalk ga je van object naar object. Dat object wordt ook telkens midden in het scherm geplaatst.

Zoom in : Met deze menufunctie, of met functietoets F7 of met het icoontje  in de knoppenbalk kun je inzoomen op de tekening. Sleep een rechthoek van het deel waar je wil op inzoomen. Op deze manier kun je éénmaal inzoomen. Wil je meerdere keren inzoomen klik dan op  in de knoppenbalk. Als je éénmaal een rechthoek gesleept hebt, en je klikt nog eens op het scherm dan wordt de inzoom verdubbeld. Je kan ook inzoomen met de scrollknop op de muis, mits je de CTRL toets ingedrukt houdt. Als je de SHFT toets indrukt en aan het scroll wielje draait dan verplaatst je jezelf horizontaal door de tekening.

Zoom out : Met deze functie, of met functietoets F8, of met het icoontje  op de knoppenbalk kun je uitzoomen. De zoomfactor wordt met de helft verminderd.

In de knoppenbalk staat ook nog een icoontje dat sterk lijkt op het zoom out icoon, . Met die icoontje ga je terug naar het vorige scherm, tenminste als dit op een grotere zoomfactor was.

Zoom to selected objects : Als je een object of objecten geselecteerd hebt, dan zoom je met deze functie in op deze objecten.

Show entire map : Een klik op deze menukeuze, of het aanklikken van icoon  in de knoppenbalk laat de volledige kaart zien op het scherm.

Zoom : Als je op deze menukeuze klikt krijg je een lijst met keuzemogelijkheden, bij elke mogelijkheid staat ook de vervangende toetsencombinatie.

- 0.1x
- 0.25x (Shift+F5)
- 0.5x (Shift+F6)
- 1x (Shift+F7)
- 2x (Shift+F8)
- 4x (Shift+F9)
- 8x (Shift+F10)
- 16x (Shift+F11)
- 32x (Shift+F12)

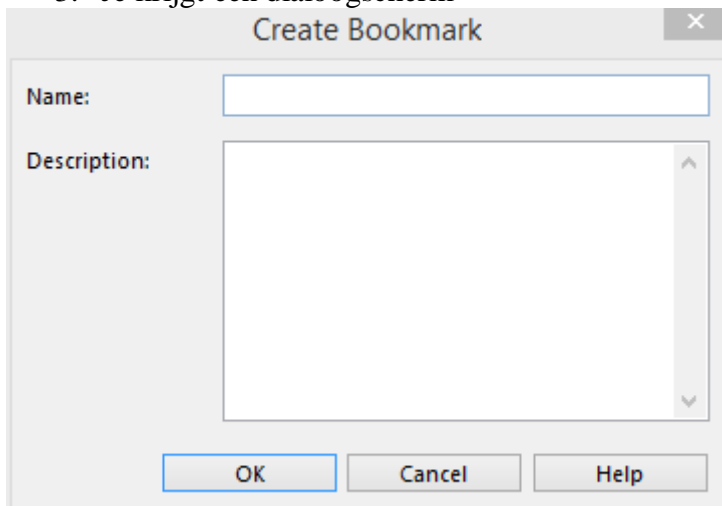
Je kan op één van de keuzemogelijkheden klikken of de aangepaste toetsencombinatie gebruiken.

User defined : Je kan je eigen voorkeurvergroting hebben om te tekenen, ik zeg bvb 12x. Dat kun je instellen in de “ocad preferences” in het “options” menu. Standaard staat deze optie ingesteld op 10 x.

Bookmarks : Dit zijn opgeslagen views van de kaart. Je kan ze aanmaken, oproepen en beheren. Je kan ze zelfs een naam geven.

Bookmarks aanmaken doe je als volgt

1. Zoom in op het kaartdeel dat je wil bewaren
2. Klik op “bookmarks”, je kan enkel kiezen voor create
3. Je krijgt een dialoogscherf



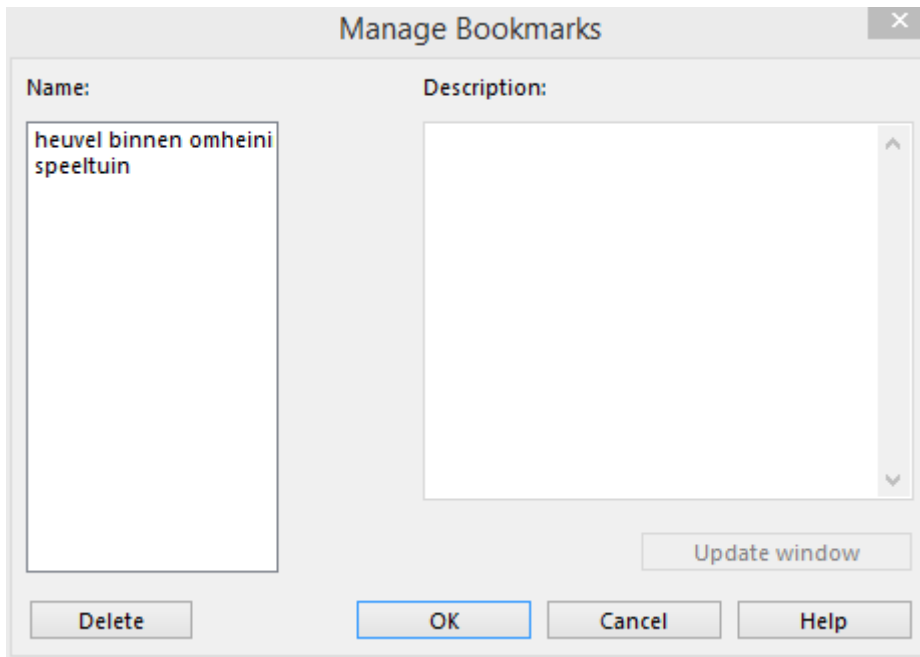
4. Geef een naam en een beschrijving voor de bookmark
5. Klik op OK om op te slaan.

Terug oproepen van een bookmark


1. Klik op de bookmark menukeuze
2. De opgeslagen bookmarks staan onderaan in het geopende subvenster
3. Kies een bookmark

Bookmarks beheren

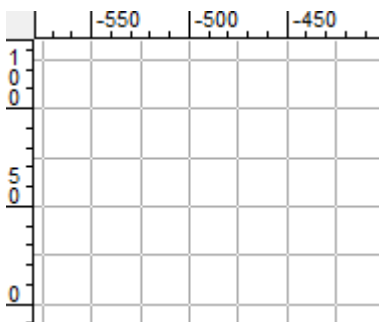
1. Klik op de menukeuze bookmarks en op manage in het subvenster
2. Je krijgt een popupscherf



3. Je kan volgende zaken doen
 - a. Je kunt de beschrijving wijzigen
 - b. Je kunt de bookmark verwijderen door die te selecteren en dan op de delete knop te klikken
 - c. Je kunt de opgeslagen view wijzigen door die te selecteren, dan wordt de knop "update window" beschikbaar en kun je een andere view bepalen en opslaan
4. Klik op Ok om de wijzigingen op te slaan.

Show screen grid : De grid, of de rasterlijnen op het scherm, staat standaard ingeschakeld. Je kunt hem uitschakelen (en terug inschakelen) door op deze menukeuze te klikken . Je krijgt hetzelfde resultaat door te klikken op de knop  in de knoppenbalk.

Show Rulers : Als je op deze menukeuze klikt dan verschijnt er een lineaal in de linkerzijbalk en de bovenste balk in de tekening



Ruler guides : Je kan horizontale en verticale lijnen tekenen op het scherm met deze optie.

