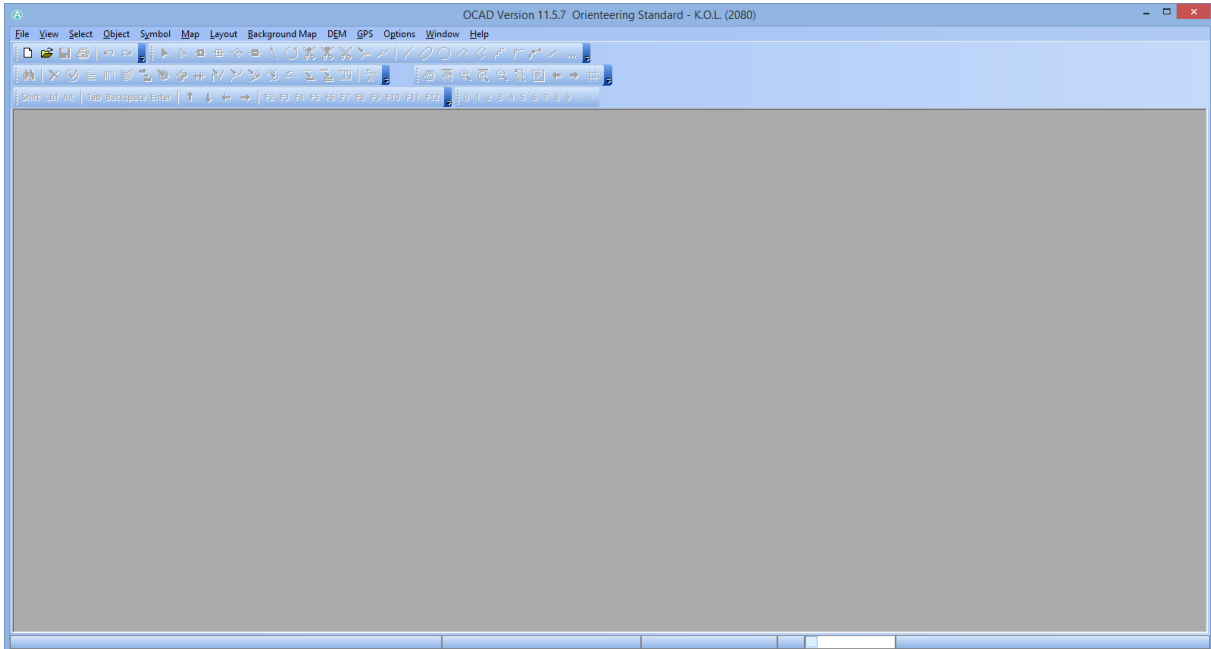

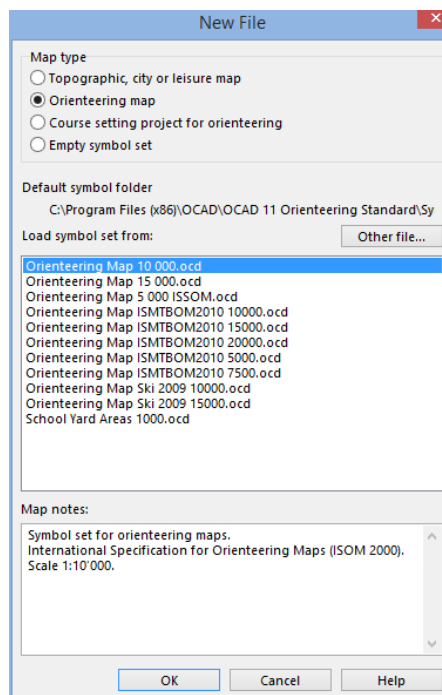


# 1. Een nieuwe tekening beginnen

Na het opstarten van het programma (via de snelkoppeling of via het startmenu) krijgen we het eerste scherm van ocad te zien.



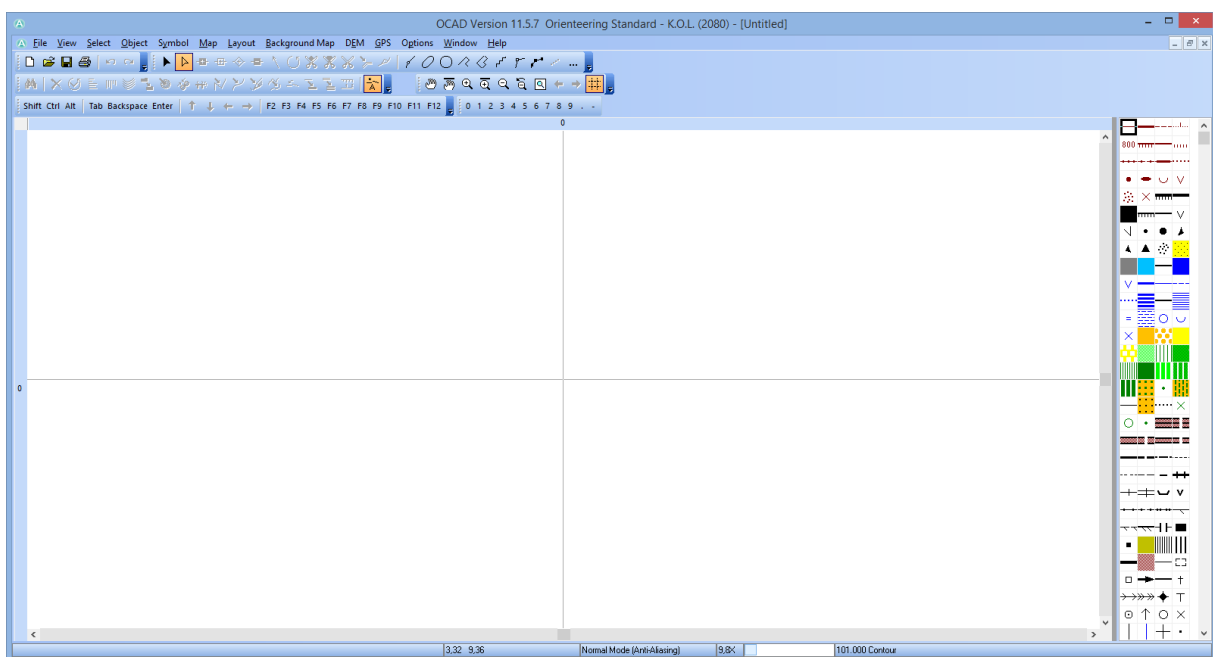
We klikken nu op de menukeuze file en dan op new in de uitklaplijst, we krijgen een nieuw scherm. We kunnen ook de sneltoetsen CTRL+N gebruiken of klikken op het icoontje  in de knoppenbalk.



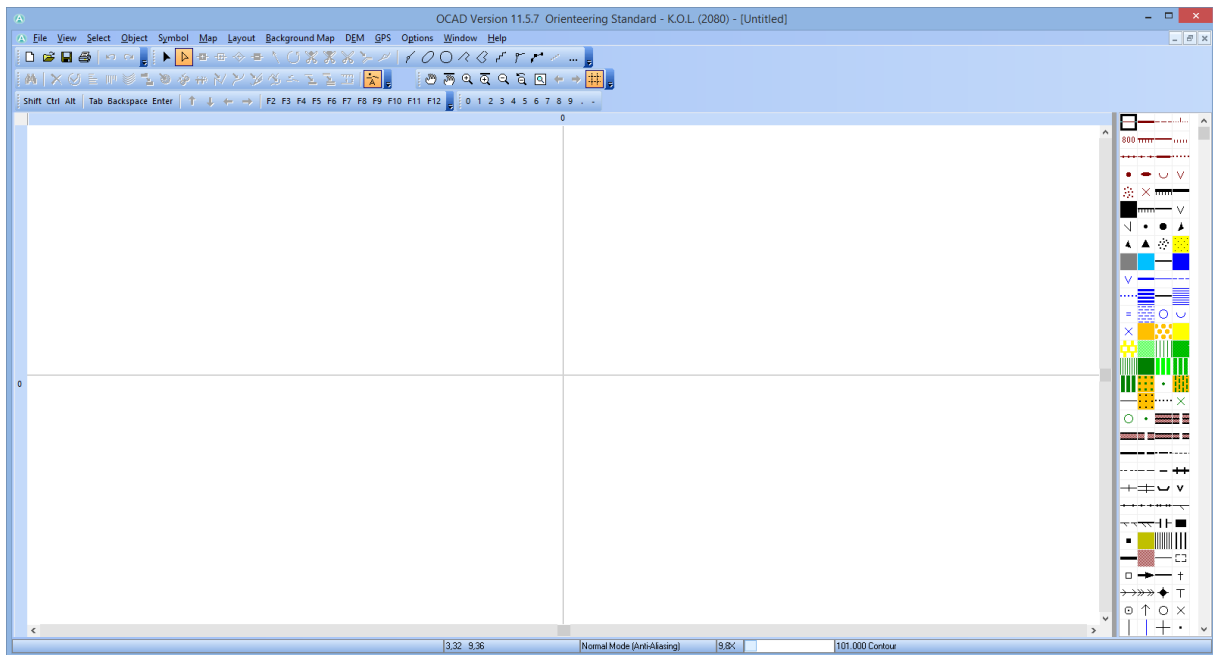
We kunnen kiezen voor verschillende kaarten. Vermits we met de standaard versie werken is de optie “oriëntering map” aangevinkt. In het middelste vak staan de mogelijke kaarten. Elk van deze kaarten is gekoppeld aan de juiste symbolen voor dat type van kaart. We kiezen voor de klassieke kaart op schaal 1/10.000

We beperken ons tot de keuze tussen de schalen. Belangrijk om weten is dat een de normale schaal voor een oriëntatiekaart 1/15.000 is, en dat kaarten op schaal 1/10.000 symbolen hebben die 50% groter zijn dan deze op schaal 1/10.000, de rasters voor de kleurtinten blijven dezelfde. Meer uitleg hierover vindt U bij de isom2000 normen.

We kiezen ervoor om de standaardinstelling **Oriëntering Map 10 000.ocd** te behouden. De meeste van onze kaarten zijn op schaal 1/10.000. We krijgen een nieuw scherm



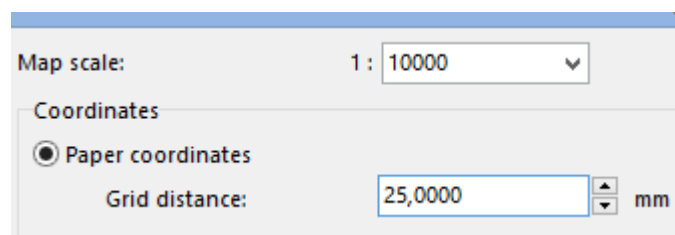
Dit lijkt al meer op een tekenprogramma. Het scherm is opgedeeld in drie grote gebieden. Veruit het grootste gebied is nog blank en op die plaats zullen we gaan tekenen. Rechts daarvan staat een bibliotheek met de symbolen voor het opmaken van de kaart. Bovenaan staat de menubalk met daaronder een werkbalk met een aantal icoontjes die gebruikers van windows en/of tekenprogramma's waarschijnlijk al wel ergens zullen gezien hebben. Meer uitleg over deze knoppen verder in deze cursus.




We kunnen nog wat interessante zaken instellen alvorens we beginnen met tekenen. Omdat we op 1/10.000 gaan tekenen is het interessant om een rooster (grid) te hebben van 25 mm, dat komt in het terrein overeen met 250 meter en dat is ook de (door IOF bepaalde) afstand tussen twee noorderlijnen in onze tekening.

We klikken op de menukeuze “map/set scale and coördinate system”.

. De optie “real world coordinates” laten we voorlopig gerust, dat is voor de “masters” cursus. We zouden het volgend beeld moeten zien



Met deze instellingen kunnen we verder. Tijd om onze instelling op te slaan via “menu/save as” (anders gaan onze instellingen verloren). We krijgen het klassieke windows scherm met de mappen en bestanden en kiezen een goede plaats uit. We zijn nu klaar voor de volgende stap. We kunnen ook de toetsencombinatie Shift+Ctrl+S gebruiken of klikken op het icoontje  in de knoppenbalk.