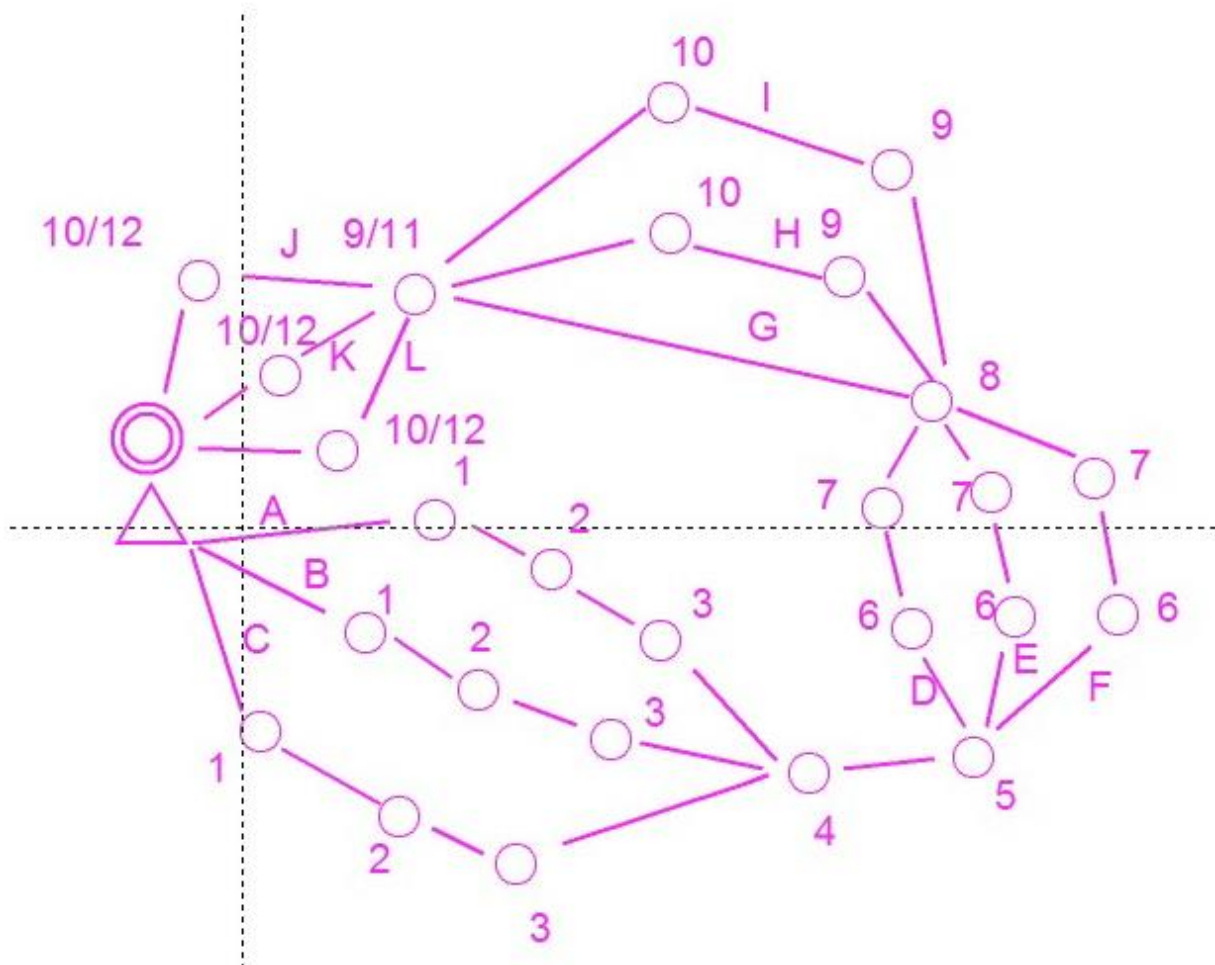


22. Een aflossing



Zo ziet een aflossing met drie personen eruit. In vergelijking met een klassieke omloop zijn er nu opsplitsingen, in ons voorbeeld zijn er vier deelbanen met telkens drie variaties. Op het einde van de aflossing moet elke ploeg dezelfde afstand gelopen hebben, in de praktijk betekent dat dat elke variatie moet gebruikt worden, zij worden enkel in een verschillende volgorde aan mekaar geplakt. Wij moeten deze deelbanen ingeven in Ocad, Ocad zal zelf de verschillende omlopen per ploeg maken.

In de aflossing wordt ook gesproken over “team variations” en “leg variations”. Een voorbeeld voor beide.

De benen A, B en C zijn “team variations”. Elk lid van een team doet één van de drie mogelijke banen.

De benen G, H en I geven een voorbeeld van een “leg variation”. Eén bepaalde loper gaat rechtstreeks van controle 8 naar controle 9 (deelbaan G), doet dus minder afstand dan de lopers die deelbaan H of I lopen. Dat geeft ons mogelijkheden om één bepaalde omloop korter te maken dan de andere.

Een praktisch voorbeeld zal de zaken verduidelijken.

We beginnen met een nieuwe wedstrijd aan te maken, of we voegen een aflossing toe aan een bestaande baanlegging. Ik gebruik de laatste mogelijkheid, de werkwijze is identiek op het aanmaken van een nieuwe baanlegging na.

Klik in het menu “course setting” op “courses” en daarna op add om een nieuwe omloop toe te voegen

Course:	Length:	Extra length:	Height climb calculat	Height climb used:	Number of controls:	Course type:	Legs:
	[km]	[km]	[m]	[m]			
Course 1	0,00	0,00	0	0	0	Normal course	1

Het “course type” veranderen we in “relay” en voor het aantal “legs” vullen we “3” in.

Course 1	0,00	0,00	0	0	0	Relay	3
----------	------	------	---	---	---	-------	---

Als we op dit moment al weten hoeveel ploegen er zijn dan kunnen we dat ingeven bij “course setting/courses”. Meestal weten we dit niet en we gaan deze optie dan ook gebruiken bij het afdrukken. Op dat moment weten we precies hoeveel ploegen er zijn.

Course

Course 1 ▼

Als je gestart bent van een nieuwe baanlegging dan moet je eerst al je controleposen, een start en een aankomst ingeven. Ik vertrek hier van een bestaande baanlegging dus kies ik voor “course 1”

Eerst wordt de start ingegeven door te dubbel klikken op “S1” in de verzamelde controles of op de startdriehoek op de kaart. Bijna altijd gaan de lopers direkt uit mekaar na de start. We klikken op Insert..., we krijgen een dialoogscherm

Insert Course Object ✕

Insert

Mandatory crossing point(s)

Mandatory passage through out of bounds area

Map exchange

Team variation
(Runners of different teams go to different controls)

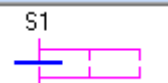
Leg variation
(Example: The first and second runners of all teams go to control 50, the third runners got to control 60.)

1	2	3
---	---	---

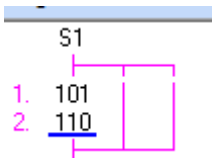
Drag identical legs to the same column.

OK
Cancel
Help

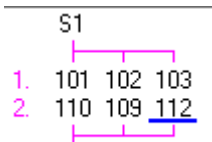
Ocad weet dat we in een baanlegging voor een aflossing zitten en stelt standaard een team variatie voor. We klikken op de OK knop om deze optie te aanvaarden. We zien dat er drie mogelijkheden ontstaan om posten in te geven.



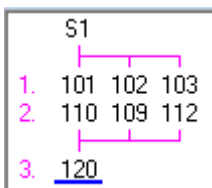
Op de klassieke manier geven we de eerste posten in van de eerste deelbaan.



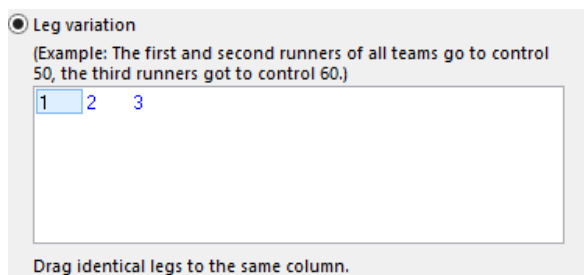
In het voorbeeld gebruik ik twee posten, daarna klik ik op de opening in de tweede verticale paarse lijn. Dan de posten ingeven en hetzelfde doen voor de derde verticale paarse lijn.



De eerste team variatie is nu ingevoerd, ik klik nu onderaan de eerste verticale paarse lijn om een gemeenschappelijke post te gebruiken. Je moet altijd een gemeenschappelijke post gebruiken tussen twee variaties.



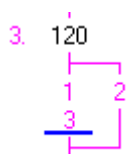
Ik heb een gemeenschappelijke post ingegeven en nu wil een "leg" variatie toevoegen. In de VVO aflossing loopt de tweede loper een kortere afstand dan de eerste en de derde loper. We klikken op en krijgen weer ons dialoogscherm waar we kiezen voor "leg variation"



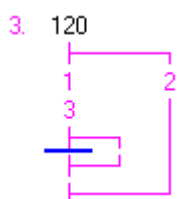
Lopers 1 en 3 doen een langere afstand, we slepen de "3" naar de "1", dit is het resultaat



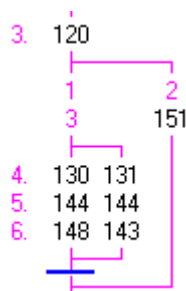
als we op de "OK" knop drukken zien we het resultaat ook in onze baanlegging



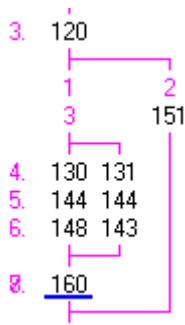
Als ik hier nu posten ga ingeven dan doen loper 1 en 3 hier dezelfde posten aan, maar ik wil twee varianten maken om meer mogelijkheden te hebben. Op de blauwe invoegpositie kan ik een "team" variatie invoeren op de gekende manier, alleen zal het hier maar voor twee lopers zijn



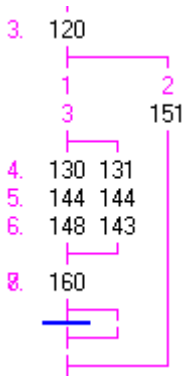
Nu kan ik twee verschillende variaties ingeven voor lopers 1 en 3, ik kan een andere tussenpost ingeven voor de tweede loper ingeven, of dit blanco laten. In het laatste geval zal de tweede loper rechtstreeks van de ene gemeenschappelijke post naar de volgende lopen.



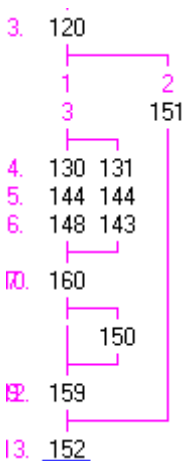
In het voorbeeld hiernaast zie je het resultaat van de ingave. Lopers 1 en 3 hebben een "team" variatie, loper 2 loopt naar een totaal andere post. Je ziet ook dat ik tweemaal hetzelfde postennummer heb gebruikt in de deelbanen, ik had dat ook kunnen oplossen door een gemeenschappelijke post te gebruiken en een nieuwe "team" variatie in te geven. Ik ga dat nu doen door op de plaats van de blauwe lijn een gemeenschappelijke post in te geven.



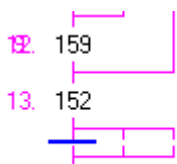
Na deze gemeenschappelijke post maak ik opnieuw een “team” variatie aan, ook deze keer enkel voor lopers 1 en 3.



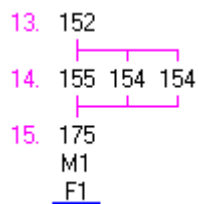
Hiernaast zie je het resultaat. Ik geef nog wat posten in voor deze nieuwe variatie en daarna nog een gemeenschappelijke post voor deze lopers, daarna geef ik een gemeenschappelijke post voor **alle** lopers.



Een andere mogelijke variatie is om voor loper1 geen tussenpost te voorzien zoals je hiernaast ziet. Post 152 is gemeenschappelijk voor alle lopers. Hierna ga ik weer een “team” variatie invoeren voor de drie lopers om tot de aankomst (in dit geval de wisselzone) te komen. De procedure is ondertussen gekend.




Hier is het resultaat. Nog wat postennummers ingeven en naar de aankomst toe werken.



Dit is het resultaat in ons aflossingschema, later zal ik een voorbeeld voor een aflossingsploeg toevoegen. Eerst moeten we nog enkele andere zaken gaan toevoegen.

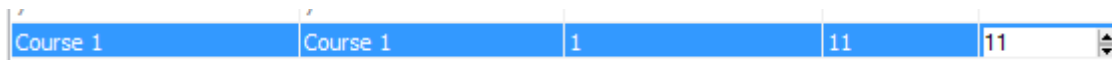
Bij een aflossing is het essentieel dat de postenbeschrijving bij op de kaart komt, afhankelijk van het aantal variaties ontstaan er verschillende mogelijkheden. Heb je drie variaties ingevoegd dan heb je mogelijk $3*3*3=27$ mogelijkheden van omlopen. Ocad heeft zo zijn eigen methode om deze variaties toe te kennen. Je kunt gerust zijn, het gebeurt telkens op dezelfde manier en ook als je de postenvolgorde gaat uitvoeren naar Helga wordt deze volgorde aangehouden. Het enige waarvoor je moet oppassen is dat je de druk van de kaarten en de opmaak van de postenvolgorde voor Helga met dezelfde versie van Ocad doet. Kaarten drukken in Ocad11 en de postenvolgorde aanmaken in Ocad9 geeft gegarandeerd een ander resultaat.

We plaatsen dus symbool  op onze kaart. Dit is (standaard instelling) de linker bovenhoek van de postenbeschrijving. In preview kan je bekijken hoe alles eruit ziet. Je ziet wel alle controles en, in de standaardinstelling, zal de achtergrond van deze postenbeschrijving transparant zijn, goed als die achtergrond wit is, maar ingeval een deel van de kaart bedekt wordt moet je wel een dekkend wit gebruiken voor de achtergrond (course setting/options ; vink hier “white background” aan.

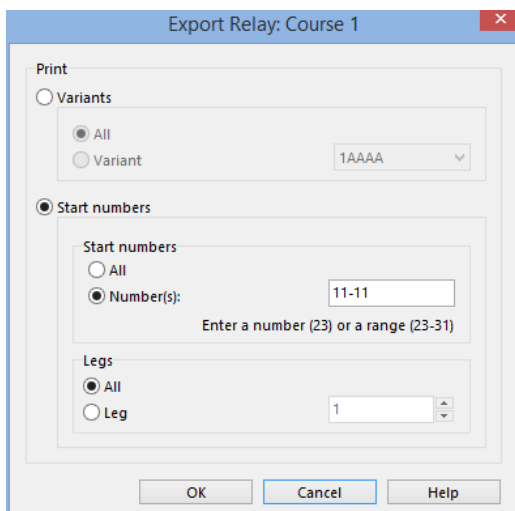
Wat zeker ook nog op de kaart moet komen is het ploegnummer en het nummer van de loper. Dat doen we door op het symbool  te klikken en dit ergens op onze kaart te plaatsen.

Wil je ook de variaties (in ons voorbeeld boven bvb ADHK) ook op de kaart plaatsen dan gebruik je het symbool  en plaatst dit ergens op de kaart.

Wat je nu ook nog moet doen, juist zoals bij een gewone baanlegging, is de afwerking. Cirkels uitknippen, verbindinglijnen bekijken, controlenummers juist plaatsen, enz. Op dit ogenblik is het misschien interessant om toch al eens het resultaat voor één ploeg te zien. We klikken in “course setting” op “classes” en geven hier één ploeg in met startnummer 11 (in course 1, dat is de aflossing.



Klikken op “OK” en we kunnen de kaarten voor ploeg 11 gaan exporteren via course setting/export/course maps. In het dialoogscherm kiezen we voor course 1, kiezen een map om de kaarten op te slaan, en, anders dan bij een gewone omloop, krijgen we nu een tweede dialoogscherm.

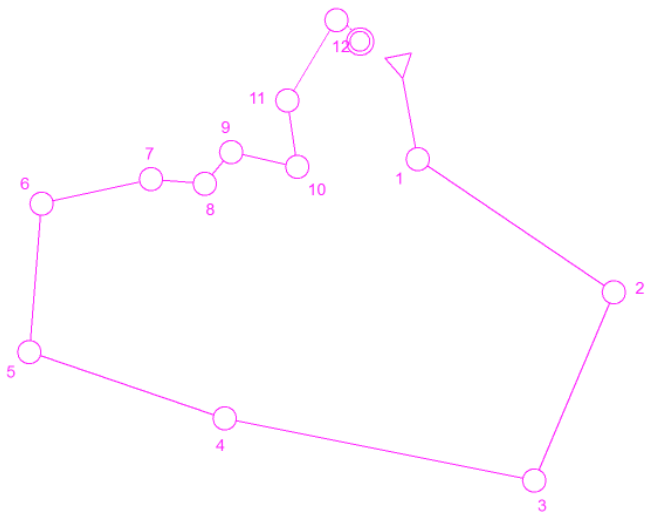


Bij “variants” kunnen we kiezen welke varianten (deelbanen) we gaan drukken. Wij willen hier een volledige ploeg zien dus laten we de optie “all” aangevinkt/

Bij startnummers zouden we hier ook “all” kunnen aanvinken maar voor de zekerheid vinken we “numbers” aan en daar “van 11 tot 11” of “11-11”

Bij “legs” laten we ook de optie “all” aangevinkt.

Klikken op OK om de uitvoer te doen. Hieronder het resultaat (ik heb de achtergrondkaart verborgen)



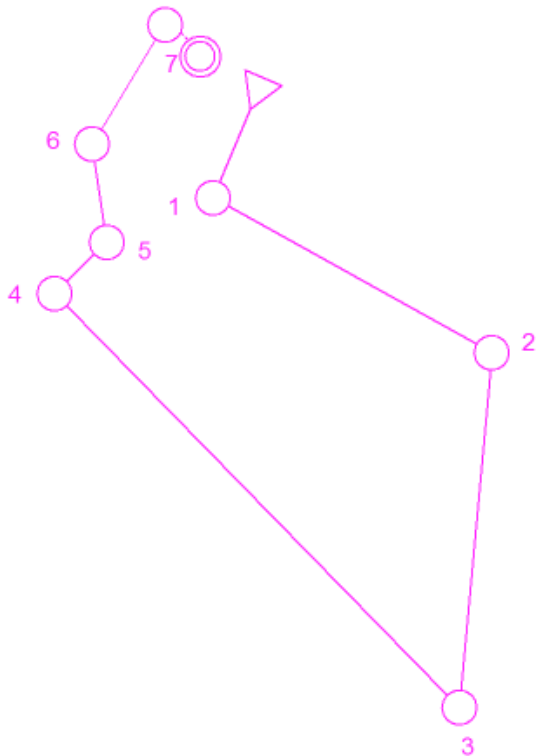
Course 1

Course 1		4,3 km			
▶		↗	↘	↙	
1	103	↗			↘
2	112	↖			
3	120	○			
4	130	↖			↖
5	144	⊗			○
6	148	↖			
7	160	⊗	↖	×	
8	150	↗	⊗	×	
9	159	↖			
10	152	⊗			
11	154	•			
12	175	↗			↖

○----- 80 m ----->○

1CABC

11.1



Course 1

Course 1		3,0 km			
▶		↗	↘	↙	
1	102	⇌	•		⊥
2	109	⊥			
3	120	○			
4	151	→	⊗		
5	152		⊗		
6	154		•		
7	175	↗			↖

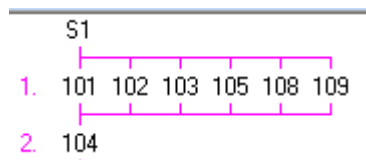
○----- 80 m ----->○

2BB

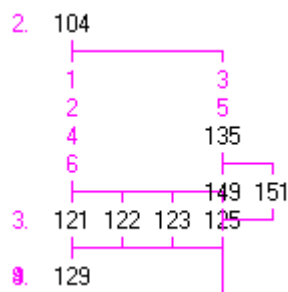
11.2

Een bijzondere aflossing is de “clubaflossing”, voorzien als een wedstrijd op de nationale kalender. Dit is een aflossing met zes personen. De deelnemers krijgen een aantal punten toegewezen op basis van hun leeftijd, de ploeg mag een bepaald maximum niet overschrijden. De omlopen zijn ook bepaald in afstand, de afstanden zijn (in volgorde) 5-7-3-5-3-7.

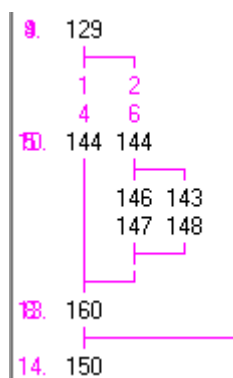
Dat betekent dus een aflossing met zes personen, met heel wat “team” variaties om aan de verschillende afstanden te komen. In het voorbeeld hierna wordt geen rekening gehouden met de juiste afstanden, noch met de principes van een goede baanlegging. Het schema zou er dan zo kunnen uitzien.



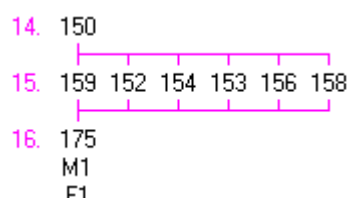
Begin met zes verschillende eerste controles om een groot mogelijke spreiding te hebben, gevolgd door een gemeenschappelijke post. Je kan er natuurlijk ook voor kiezen om meer dan één post in elk been te steken



Na het eerste been ga ik al zorgen voor de opsplitsing in korte en lange omlopen. Omlopen 1, 2, 4 en 6 moeten meer afstand doen dan omlopen 3 en 5. Ik maak “leg” variaties aan voor deze omlopen. Voor de omlopen 1, 2, 4 en 6 voorzie ik onmiddellijk een team variatie, voor de omlopen 3 en 5 wil ik hetzelfde doen, alleen wil Ocad niet mee. Ik moet hier eerst een gemeenschappelijke post ingeven. Dit is een fout in het programma maar de oplossing van deze bug staat niet hoog op de prioriteitenlijst van de makers van het programma. De vier grote omlopen doen dan een gemeenschappelijke post aan.



Nu maak ik een “leg” variatie voor de omlopen 1 en 4, en de omlopen 2 en 6. Die laatste hebben de langste afstand. Ook hier weer het probleem dat ik hierboven vermeldde. Uiteindelijk gaan de omlopen 1, 2, 4 en 6 naar een gemeenschappelijke post en vervolgens naar nog een gemeenschappelijke post met alle omlopen.



Nu kan ik nog een laatste “team” variatie doen om dan via de laatste post naar de wisselzone/finish te lopen.