
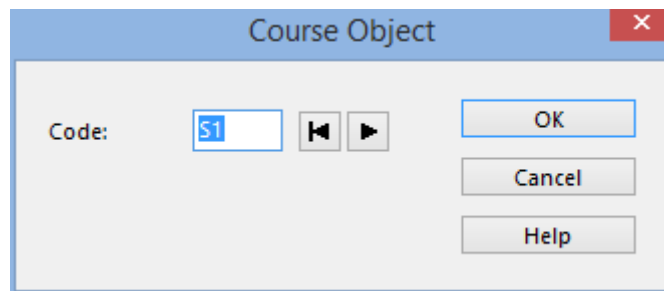



## 17. De baanelementen ingeven

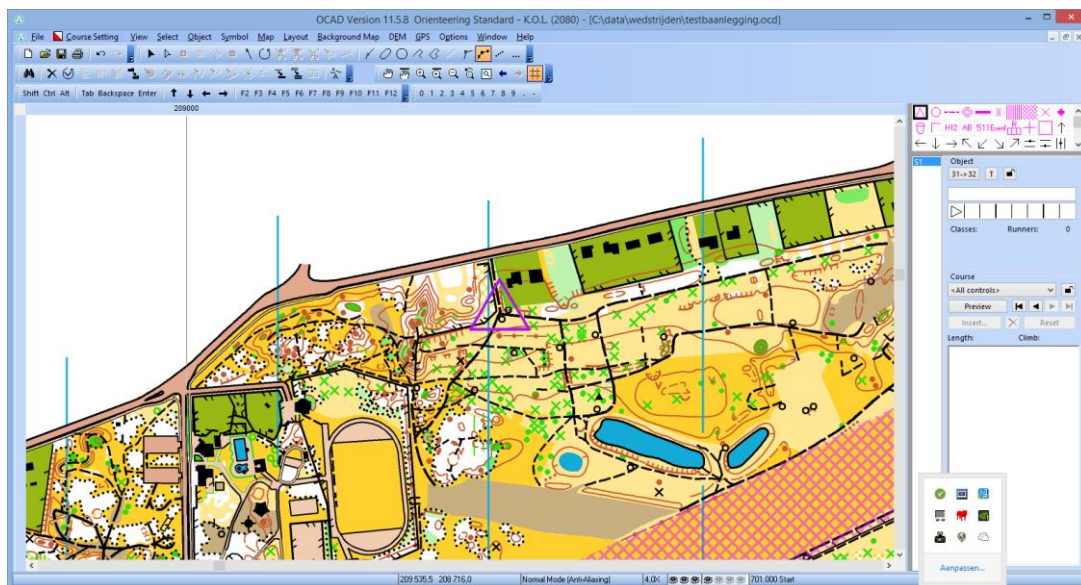
Vooraf dient gezegd dat Ocad geen echt baanleggingsprogramma is, het laat wel toe om alle elementen voor de omloop te definiëren, omlopen en categorieën vast te leggen, enz. maar een echt baanleggingsprogramma zal onmiddellijk informatie geven over de lengte, eventueel hoogteverschil, enz. Met Ocad begin je nadat de omlopen op papier zijn uitgetekend (of met Purple Pen) en je wil overgaan tot het drukken van de “all controls” (voor het plaatsen van de prebalisen) de omlopen en de postbeschrijvingen.


Elke wedstrijd heeft minstens één start, we gaan die start intekenen door te klikken op gelijk welke tekenstijl, selecteer het symbool  in de symbolenbox, we gaan naar de juiste plaats in de tekening en plaatsen de startdriehoek.

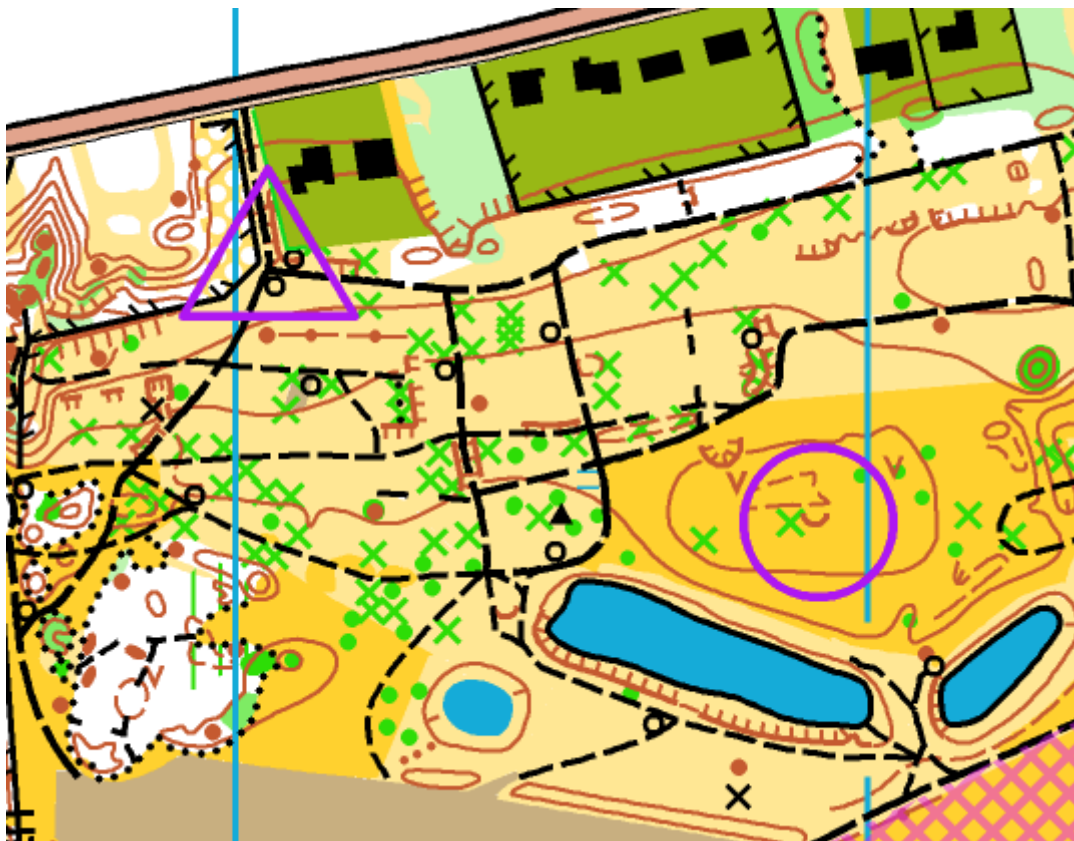
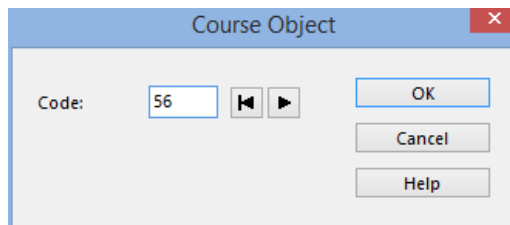
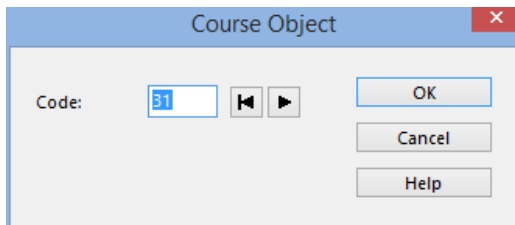


We krijgen een dialoogscherm waarin we zien dat het programma de start automatisch kenmerkt als S1, en dat het een controle is van het type start. Als we willen kunnen we nu, na op OK geklikt te hebben, ook een beschrijving ingeven van de start (zie later bij de controles). Als er nog een tweede startplaats is dan tekenen we ook die op de kaart, het programma zal automatisch S2 voorstellen als naam. We kunnen ook S3 als naam kiezen voor deze start, door op  te klikken.

Als we op OK geklikt hebben staat de start op de kaart. Het invullen van de postenbeschrijving voor de start wordt hierna besproken bij de controles.



Vervolgens plaatsen we de verschillende controles, we selecteren het symbool voor de controles  en plaatsen een eerste controle. We krijgen hetzelfde popup menu als bij het plaatsen van de startdriehoek, alleen staat er nu in de titelbalk dat het een controlepost betreft. Het programma stelt 31 voor als postnummer, maar het nummer is geselecteerd zodat we het kunnen wijzigen. In ons geval wijzigen we het effectief in 56 en klikken dan op OK.

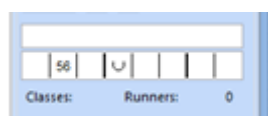


De cirkel staat nu op de tekening, evenwel zonder nummer. In het rechter gedeelte van het scherm kunnen we de postbeschrijving gaan ingeven, daartoe klikken we in het in te vullen vak en krijgen de symbolen die in dit vlak mogelijk zijn, we klikken eerst in vak D en kiezen het juiste symbool uit de uitklaplijst.

Als we met de muis over een symbool gaan dan kunnen we de naam van dit symbool (in het Engels) zien.

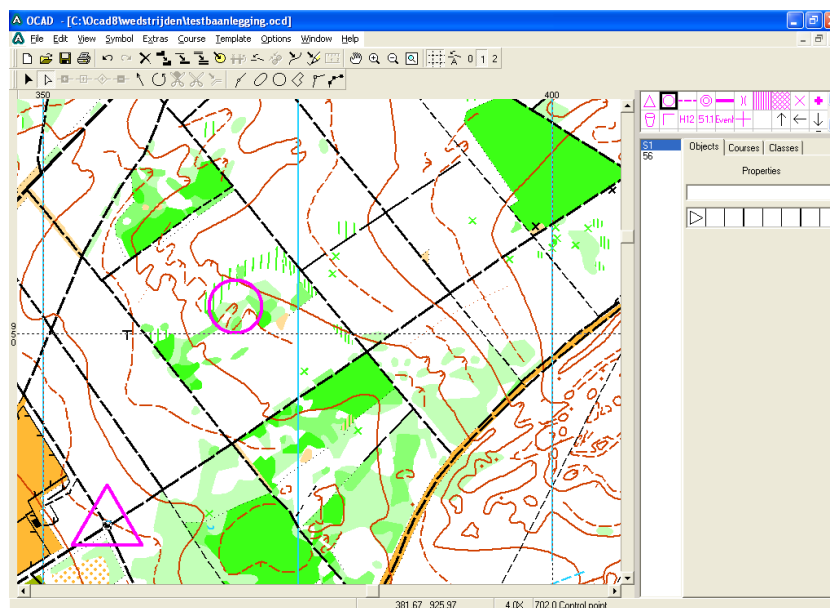


We klikken éénmaal op het symbool voor de inzinking en zien dat het symbool ingevuld wordt



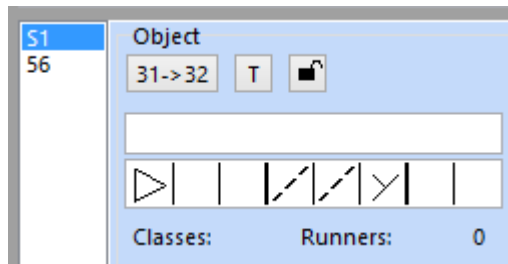
Indien nodig vullen we de andere vakken op dezelfde manier in.


Als we een fout maken dan kunnen we die herstellen door in de foutieve kolom te klikken en daar een ander symbool te kiezen. Ontdekken wij de fout later dan moeten we herstellen. Het gebruik van deze functie gaan we gebruiken om de beschrijving voor de start in te geven. We klikken gewoon op S1 in de rij met objecten.

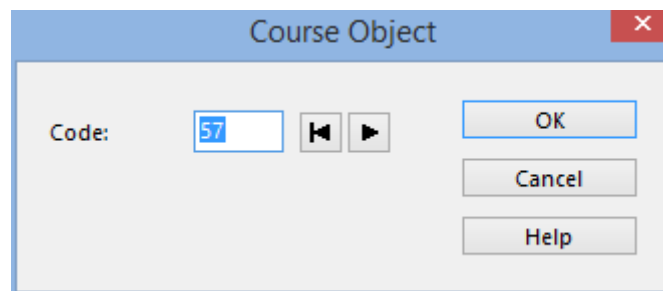


In het grotere vak boven de symbolen kunnen we een tekst voor de postenbeschrijving ingeven.

We kunnen nu de beschrijving ingeven voor de start, de beschrijving is een splitsing van paden.



We gaan een volgende controle invoeren, we klikken weer op een tekenstijl en op de cirkel voor de controle en zien dat Ocad automatisch het volgende vrije nummer voorstelt. We behouden dit nummer als het juist is of passen het aan indien nodig (gewoon overschrijven of via de toets  naar het eerste vrije nummer)

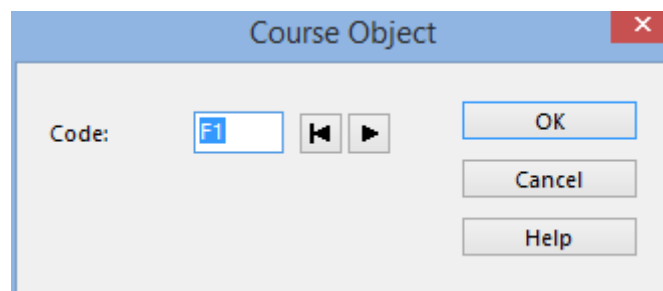



We doen dit voor alle controles.

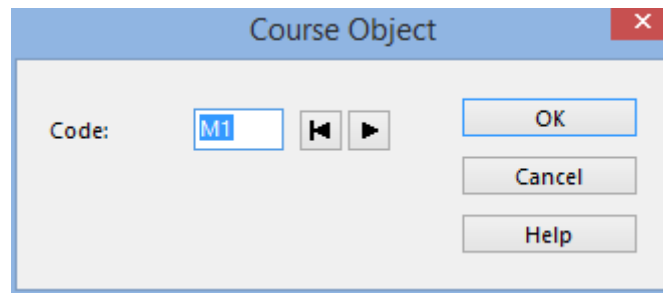
Opmerking, in de huidige versie van het programma stelt Ocad ook nummers voor die IOF verbiedt, bv. 66, 68, 86, .. We moeten in dat geval zelf de voorgestelde nummers wijzigen zoals we reeds deden bij de eerste controle.

Als alle controles geplaatst zijn moeten we nog de aankomst intekenen en een verbindingslijn tussen het laatste punt en de aankomst (van het punt naar de aankomst en niet andersom,).

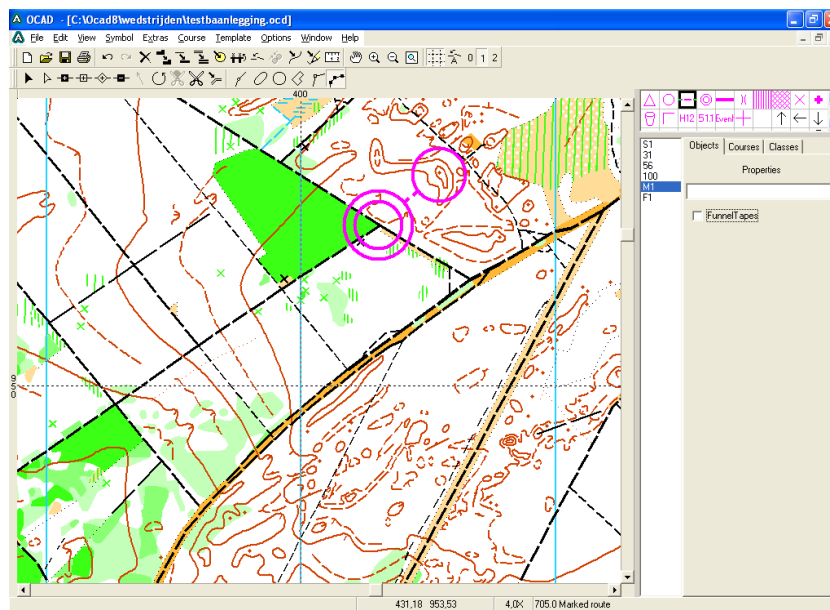
Het plaatsen van de aankomst  geeft ook een dialoogscherm



En uiteindelijk is de aankomst geplaatst, we kunnen hier geen beschrijving van de aankomst ingeven. We moeten enkel nog de verbindingslijn  tekenen van de laatste post naar de aankomst. Let op : steeds van de laatste post naar de aankomst en niet andersom, de verbindingslijn wordt aangeduid als M1



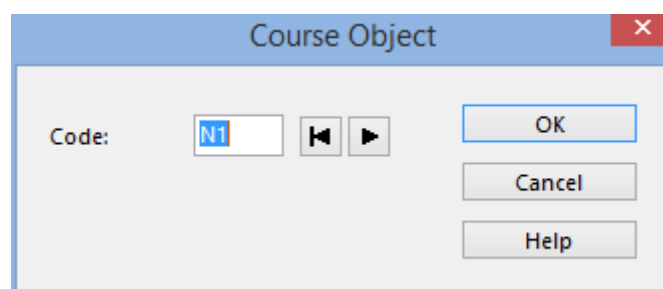
Als we op OK klikken dan zien we in het rechtergedeelte van het scherm de optie  **Funnel tapes** verschijnen, vink deze optie aan als de weg van laatste post naar aankomst met opvangende linten aangeduid is.



Als we hier een tekst willen ingeven dan kunnen we intikken  , bij het drukken zal de “;” vervangen worden door de berekende afstand.

Een verplichte volgweg wordt op dezelfde manier aangegeven als voor de verbinding laatste punt-aankomst. Let er wel op dat deze verbinding steeds ingegeven wordt in de loopprijs of de omloop zal niet correct afgedrukt worden.

We kunnen ook nog andere objecten plaatsen, een voorbeeld is de plaats bepalen waar de categorieën zullen komen, we klikken op  en klikken ergens op de kaart waar we de aanduiding willen. We krijgen eerst een, ondertussen gekend, popup venster

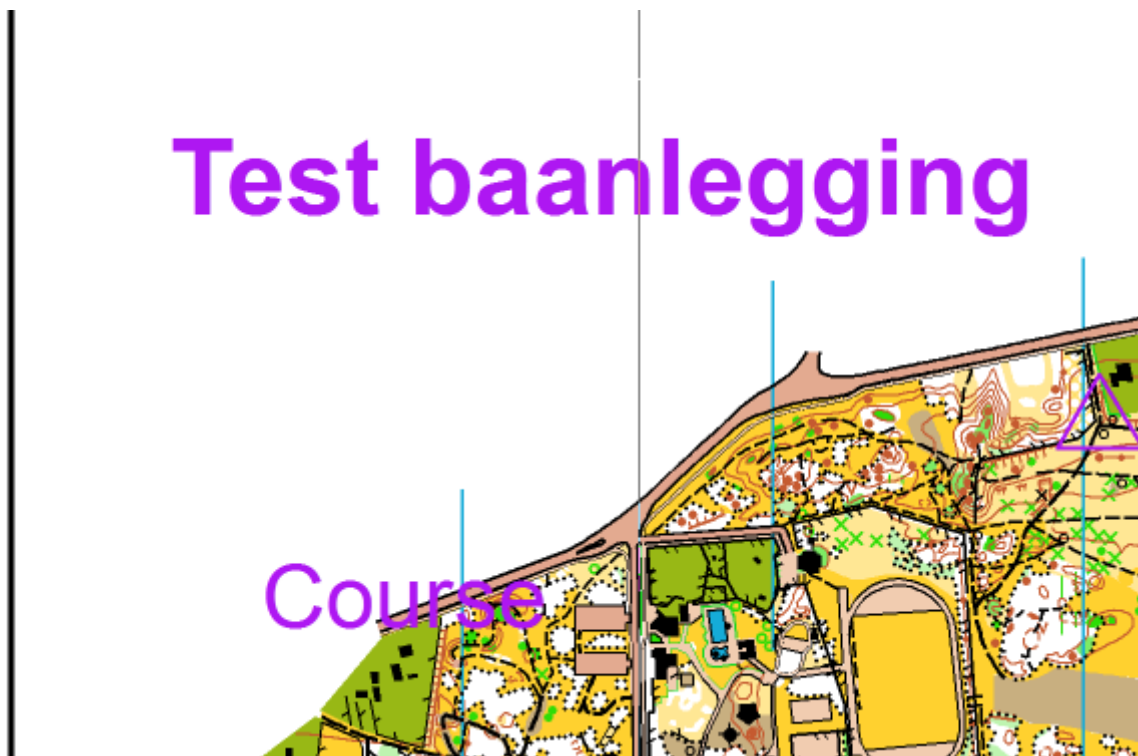



Ocad stelt N1 voor als naam voor de aanduiding van de omloop, we klikken op OK en zien de tekst "Course" op de plaats staan waar later de naam van de omloop of van de categorie komt te staan.



We kunnen ook de naam van de wedstrijd gaan ingeven, door op het symbool <sup>Event</sup> te klikken en dan met gelijk welke tekenstijl op de kaart daar waar de titel moet komen.

## Test baanlegging



Als er voldoende ruimte is op de kaart kunnen we ook nog de plaats gaan bepalen waar de postenbeschrijving moet komen. We klikken op  geven de plaats aan van de linkerbovenhoek, hoe groot de postenbeschrijving gaat zijn kunnen we zien in de preview van de omlopen.

We kunnen ook de plaats van een drankpost of van een rode kruis post gaan aangeven. Een bijzonder geval is de verplichte doorgang. Dit symbool kan geroteerd worden, maar gezien dit enkel van belang is bij de omlopen wordt het ook daar besproken.

We hebben alle elementen ingegeven die we nodig hebben om onze omlopen aan te maken.