

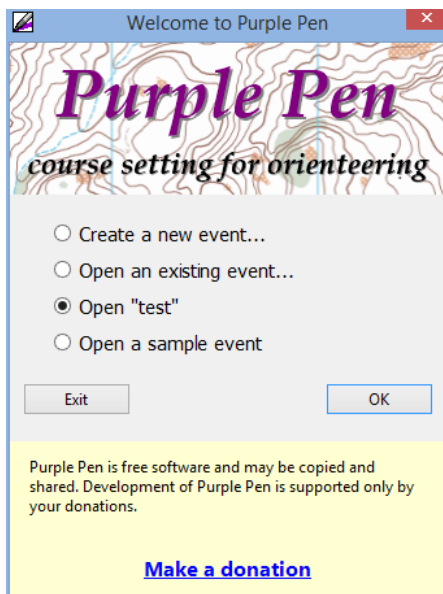
24. Purple pen

Ocad is een steengoed programma, en er zit een baanleggingsmodule in, maar, een echte baanlegging kun je dat niet noemen. Je bent nog altijd verplicht om de voorbereiding op papier te doen en daarna alle gegevens (controleposten, omlopen, postenbeschrijving,...) in te geven in Ocad. Met “Purple Pen” kun je de hele voorbereiding op de computer doen.



Met Purple Pen kun je alles op het scherm doen, je gebruikt een Ocad-kaart als achtergrond, daarop ga je de omlopen leggen en de postenbeschrijvingen opmaken, op het einde ga je drukken vanuit Purple Pen of exporteer je alles naar Ocad om van daaruit af te drukken.

Starten

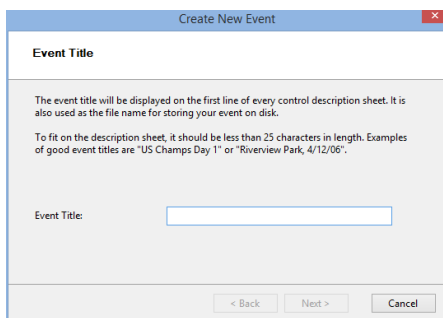


Wanneer we het programma opstarten krijgen we dit dialoogscherm te zien. Je kan er kiezen voor

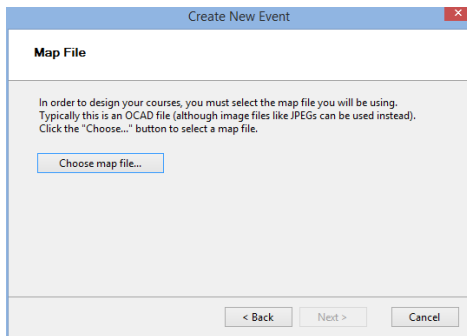
- Een nieuwe wedstrijd (create a new event...)
- Een bestaande wedstrijd openen (Open an existing event..)
- Een “test” bestand openen (een bestand waarin je van alles kan uitproberen)
- Een voorbeeld van een baanlegging openen (open a sample event)

Je ziet onderaan ook dat het programma freeware is. Als je de makers wil steunen kun je via de knop “donate” een vrijwillige bijdrage storten.

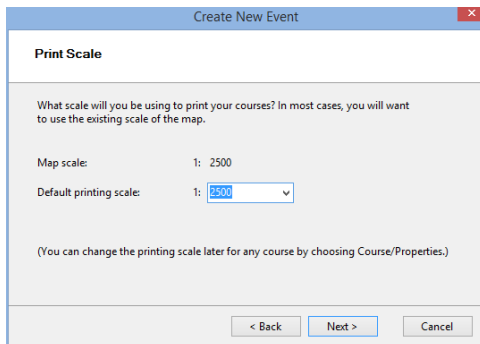
Wij kiezen voor een nieuwe wedstrijd en vinken het rondje bij “create a new event” aan.



Het eerste dat we moeten doen is een naam geven aan onze wedstrijd. Deze naam komt op de eerste lijn van de postenbeschrijving en wordt ook gebruikt als bestandsnaam. Kies een naam van minder dan 25 karakters om alles te laten passen op één regel in de postenbeschrijving. Ik kies als naam “voorbeeld” en klik dan op de “next” knop

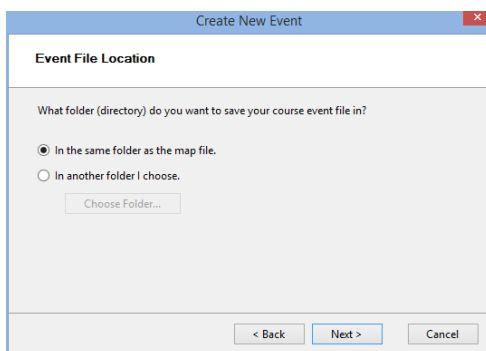


In het volgende dialoogscherm wordt gevraagd welke kaart we willen gebruiken om als achtergrondkaart te dienen bij de baanlegging. Normaal zal dit een Ocad-kaart zijn, maar je kan ook een jpeg gebruiken. We klikken op de knop “choose map file” en gaan op onze pc op zoek naar de juiste kaart. Als we die kaart geselecteerd hebben dan wordt de “next” knop actief en kunnen we naar de volgende stap. Klik op “next”.



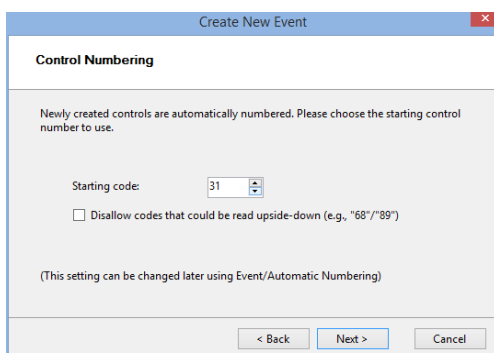
Ik heb hier voor een kaart gekozen op schaal 1/2500. De schaal voor de afdruk is automatisch dezelfde als de schaal van de kaart. Je kan die schaal hier aanpassen, of later in de omlopen.

Hier zijn de instellingen juist dus klikken we op “next”

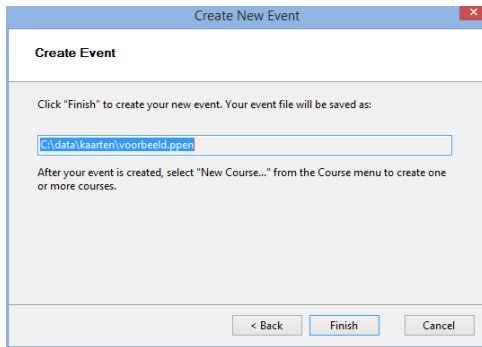


In een volgende stap moeten we aangeven waar we het bestand met de omlopen willen opslaan

- In dezelfde map als de achtergrondkaart, dit is de standaardinstelling
- Je kan ook kiezen voor een andere map door de knop voor “in another file I choose” aan te vinken. Via de knop “choose folder” kan je dan aangeven waar je het bestand wil opslaan.



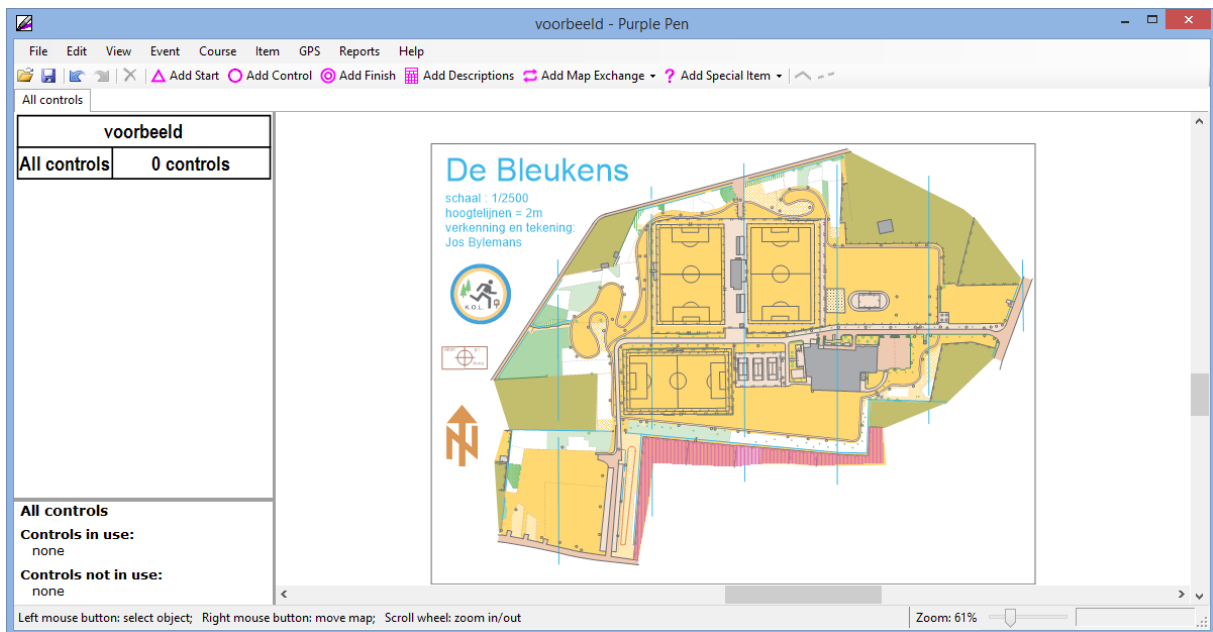
We zijn bijna klaar maar in dit dialoogscherm kunnen we aangeven met welk postnummer we de nummering van onze controles willen beginnen. In het vakje daaronder kunnen we aanvinken of we de “verboden” postnummers (die je omgekeerd anders kunt lezen) wil uitsluiten of niet. Wij werken met emit en hier bestaan die verboden postnummers niet dus we vinken de optie aan en klikken op “next”



Dit is echt het laatste scherm voor een nieuwe wedstrijd. Er wordt aangeduid waar het bestand voor deze wedstrijd zal opgeslagen worden. Als ik die map nog wil aanpassen dan moeten we via de “back” knop terug naar het scherm waarin dit mogelijk was (twee schermen terug).

Als we klaar zijn klikken we op finish. Wij krijgen nog de goede raad mee om direct te beginnen met de aanmaak van de omlopen.

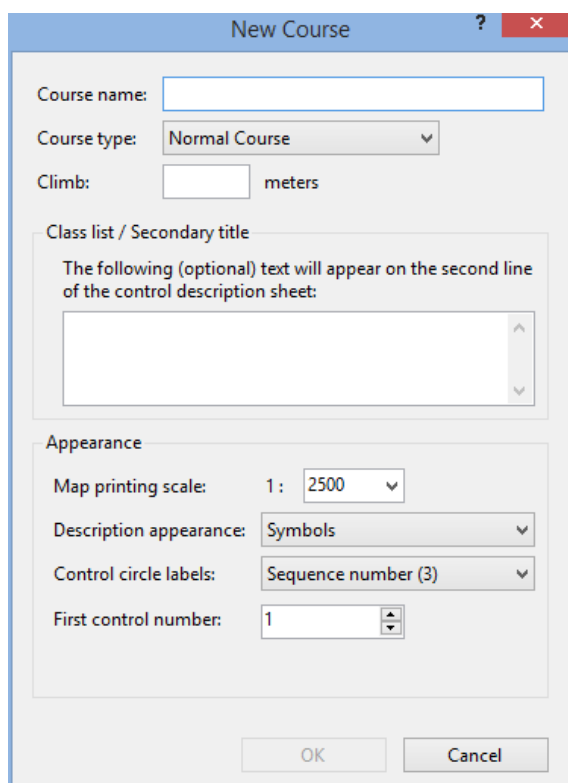
Als we op “finish” geklikt hebben komen we in het tekenscherm van de toepassing



We zien het scherm waarin we zullen werken om de omlopen aan te maken.

Omlopen aanmaken

We klikken in de menubalk op “course” en in het uitklapmenu op “add course”, we krijgen een dialoogscherm



In het bovenste vak geven we de naam voor de omloop (eerste vak derde regel postenbeschrijving)

Daaronder staat standaard “normal course”, als we op het pijltje klikken zien we dat we ook een score omloop kunnen aanmaken. Voorlopig staat een aflossing nog niet in de lijst.

In het vak “climb” kunnen we totale klim van de omloop ingeven

In het grote vak daaronder kunnen we nog de naam van de wedstrijd ingeven die op de tweede lijn van onze postenbeschrijving zal komen (denk eraan max 25 karakters per regel)

We kunnen hier de afdruckschaal nog wijzigen als we dat zouden willen

Daaronder kunnen we aangeven of we de postenbeschrijving in symbolen willen of in tekst, beide zijn ook mogelijk.

Nog een trapje lager kunnen we aangeven of we

bij de omlopen enkel het postnummer willen zien, of enkel het nummer op de controlepost, of beide.

Daaronder kunnen we nog aangeven welk nummer we voor de eerste post willen gebruiken, met de pijltjes ernaast kunnen we dit nummer verhogen of verlagen.

Als naam voor de wedstrijd kies ik voor “initiatie” en als extra beschrijving neem ik “tweede graad”. Van zodra iets ingevuld is wordt de “OK” knop bruikbaar. We klikken hierop om verder te gaan.

voorbeeld		
initiatie		
tweede graad	0,0 km	

Het resultaat zien we direct in de linkerbovenhoek van ons scherm.

We maken nog een tweede omloop aan voor de “derde graad” op de wijze zoals hierboven beschreven staat.

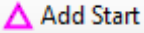
voorbeeld		
initiatie		
derde graad	0,0 km	

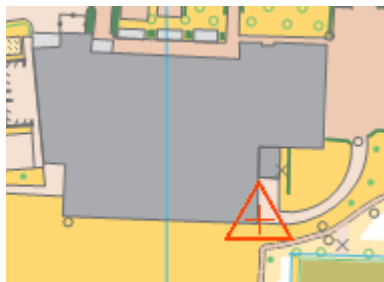
De posten ingeven.

Als we de omlopen ingegeven hebben dan is de laatst gemaakte omloop actief. Als we dat willen wijzigen dan moet we op een ander tabblad klikken. We beginnen met de tweede graad.

All controls	tweede graad	derde graad
voorbeeld		
initiatie		
derde graad	0,0 km	

All controls	tweede graad	derde graad
voorbeeld		
initiatie		

We beginnen natuurlijk met start en aankomst in te geven. We klikken dus op  in de menubalk en daarna op de plaats waar de startdriehoek moet komen. We paatsen die hier op de hoek van een gebouw.

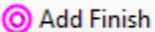


We kunnen nu ook onmiddellijk de postenbeschrijving maken voor dit object. Dat doen we in het vak voor de postenbeschrijving links boven in het scherm en kiezen het juiste object in de juiste kolom

voorbeeld		
initiatie		
tweede graad	0,0 km	

voorbeeld		
initiatie		
tweede graad	0,0 km	

De beschikbare symbolen krijgen we in een uitklapmenu, als we met de muis over een symbool gaan dan komt onderaan de beschrijving voor dit symbool. Klik om het juiste symbool te kiezen.

Vervolgens klikken we op  om de aankomstplaats in te geven. Hier is geen postenbeschrijving voorzien. Wel zien we in de postenbeschrijving dat er automatisch

gekozen is voor “geen snitsel”. We kunnen dit aanpassen door op het vak te klikken en de juiste beschrijving te kiezen. Onderaan het uitklapmenu verschijnt weer een omschrijving.



Start en aankomst worden ook door een lijn verbonden. We gaan nu een eerste omloop ingeven. We klikken op **Add Control** en de lijn tussen start en aankomst wordt een elastiek waarop we de eerste post kunnen plaatsen. Die krijgt dan ook het nummer 31.



De lijn tussen start en controle 1 is een volle lijn, de lijn van controle 1 naar de aankomst is een streepjeslijn.

Zoals bij de start kunnen we hier ook onmiddellijk de postenbeschrijving ingeven.

Op dezelfde manier geven we alle posten voor deze omloop in. We kunnen in en uitzoomen op de kaart door gebruik te maken van het scollwielje op de muis of door in het “view” menu een gepaste vergroting te kiezen. Telkens we een controle ingeven zien we dat de lengte van de omloop wordt aangepast

tweede graad		0,3 km		
▶		■		└┘
1	31	📏		└┘

De intensiteit van de kaart kunnen we ook aanpassen door in het “view” menu bij “map intensity” de gewenste instelling te kiezen.

We kunnen de postenbeschrijving ook op de kaart aanbrengen. We klikken op **Add Descriptions** en slepen met de linkermuisknop een rechthoek voor de postenbeschrijving.

voorbeeld				
initiatie				
tweede graad	0,8 km			
▶		■		⌵
1	31	▧		⌵
2	32	△	⊗	
3	33	▨		⌵
4	34	▧		⌵

○----- 50 m ----->⊙

Een tweede start ingeven

Soms kan het nodig zijn om een tweede startplaats in te geven. We gaan dit doen voor de omloop derde graad. We klikken op het tweede tabblad met derde graad om deze omloop actief te maken.

All controls	tweede graad	derde graad
voorbeeld		
initiatie		
derde graad	0,0 km	
▶		■
○----- 30 m ----->		⊙

We zien dat de gegevens betreffende start en aankomst al ingegeven zijn. We willen echter een tweede start ingeven en klikken daarom in de rij waar de start staat en daarna op de “DEL” toets.

voorbeeld		
initiatie		
derde graad	0,0 km	
○-----		⊙

De start is verwijderd, de aankomst blijft behouden.

We klikken op  om een nieuwe start in te geven, we passen ook meteen de beschrijving aan.

Opmerking : als er nog omlopen zijn die geen start hebben dan wordt deze tweede startplaats onmiddellijk aan deze omlopen toegewezen.

We geven de posten voor deze omlopen in. Telkens we op  klikken, worden de posten van de vorige omloop zichtbaar (lichtpaars). Je kan een nieuwe post ingeven of een

bestaande post gebruiken. Als we een bestaande controlepost gebruiken dan wordt de postenbeschrijving automatisch overgenomen. Voor nieuwe controles moeten we de beschrijving nog ingeven.


voorbeeld	
initiale	
terde graad	0,9 km
▶	×
1 36	×
2 38	⚡
3 36	▶
4 37	⚡

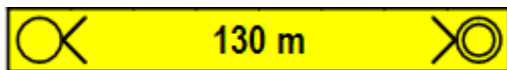
--- 220 m ---

Dit is de postenbeschrijving van de tweede omloop. Als we het zouden willen dan kunnen we hier ook nog een andere aankomstplaats voorzien. Klik op de rij met de informatie over de snitsel en daarna op delete.

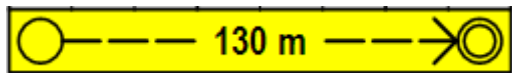
4	37	⚡				
---	----	---	--	--	--	--

De informatie over de aankomst is verwijderd.

Klik nu op  Add Finish om een tweede aankomstplaats in te geven.



Klik in deze kolom om aan te geven dat er lintjes zijn van laatste post tot aankomst

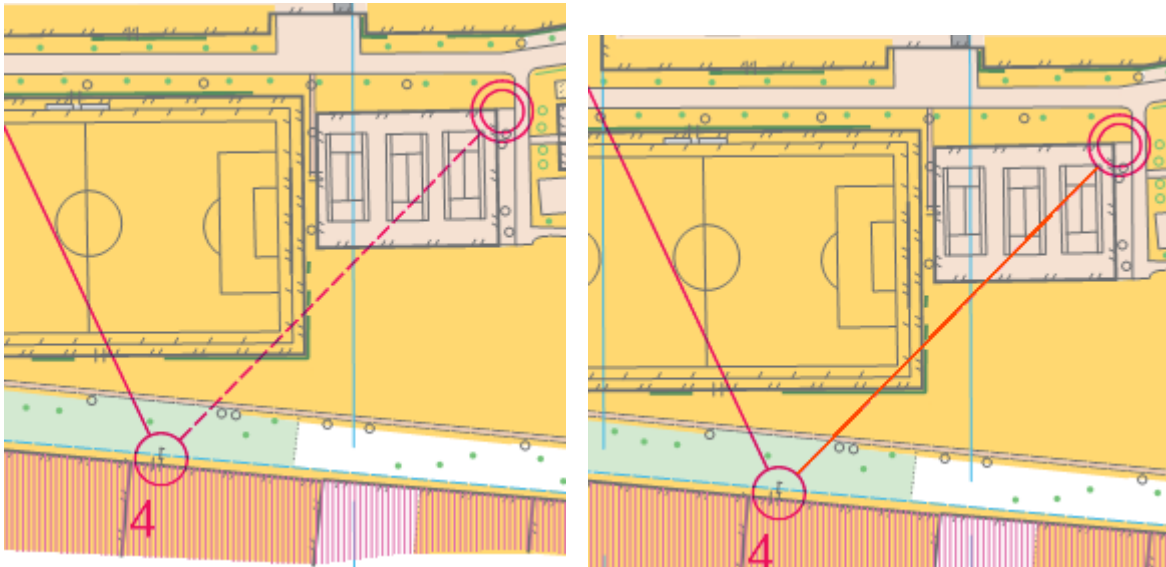



Je ziet ook dat de afstanden aangepast zijn.

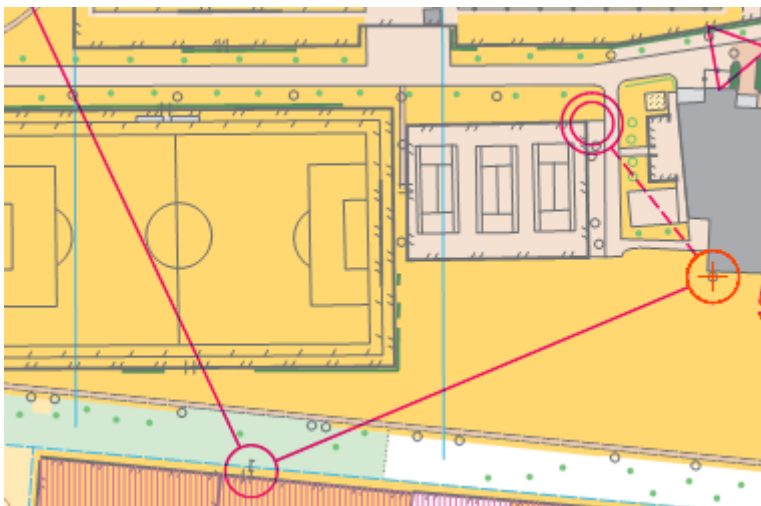
Controles invoegen of verwijderen

Het zal zelden lukken dat je meteen de juiste afstand krijgt die voorzien is door het sportreglement. Het is dus nuttig om posten te kunnen toevoegen of verwijderen.

In het voorbeeld gaan we een post toevoegen tussen de laatste post van de omloop derde graad en de aankomst. Daartoe klik ik op de verbindingslijn tussen de laatste post en de aankomst. Die verandert van een streeplijn in een vaste lijn.




Ik klik nu op  Add Control om een extra controle toe te voegen.



voorbeeld			
initiatie			
derde graad	0,9 km		
			
1 35			
2 33			
3 36			
4 37			
5 38			

 --- 50 m --- 

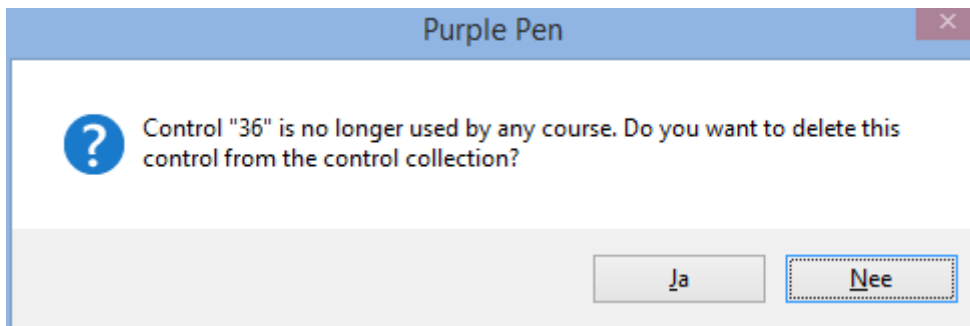
Op dezelfde manier geef ik een extra controle in tussen 3 en 4. Klikken op de verbindingslijn om deze actief te maken, dan klikken op  Add Control om de extra controle in te geven.



Hiernaast zie je het resultaat. In een verdere stap wil ik controlepost 3 verwijderen. Ik kan dit doen op twee manieren.

1. Klik op de controle 3
2. Klik in de postenbeschrijving van post 3

En daarna op “DEL”. Je krijgt een dialoogschermd

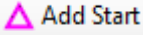


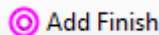
Wij krijgen het bericht dat controle 36 door geen enkele omloop nog gebruikt wordt en de vraag of we deze controle uit de “all controls” willen verwijderen. Wil je dat, dan klik je op de knop “ja”, wil je de controle nog gebruiken voor een andere omloop klik dan op “neen”, daarna wordt controle 3 verwijderd uit de omloop.

In het voorbeeld heb ik mij beperkt tot twee omlopen, in de praktijk zullen er meer omlopen zijn, maar alles loopt volgens hetzelfde stramien. Moet je om de één of andere reden later nog een omloop bijmaken dan kan dat ook.

voorbeeld		
3	0,0 km	

klik in de menubalk op “course/add course” en geef de omloop een naam. Hier koos ik voor “3” als naam.

Vervolgens ga je de start toevoegen. Klik op  Add Start en je ziet de twee reeds bestaande startplaatsen op de kaart. Kies één van die twee plaatsen of kies voor een nieuwe plaats.

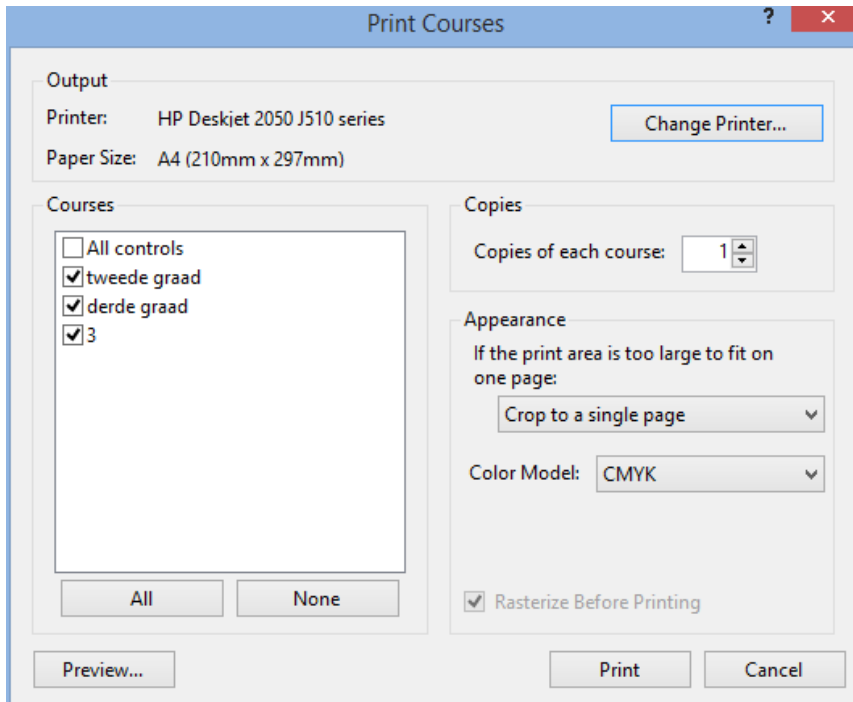
Voor de aankomst doe je hetzelfde. Klik op  Add Finish en de twee aankomstplaatsen worden zichtbaar. Kies één van de twee of maak een nieuwe aan.

Vervolgens geef je de controleposten in. Gebruik de bestaande of maak er nieuwe aan. Als je eens goed wil zien waar er al controleposten staan klik dan op het tabblad “all controls”. De controles zijn dan in een volle paarse kleur te zien. Tijdens de opmaak van omlopen zie je die controles ook wel maar in een lichter paars.

Verdere afwerking

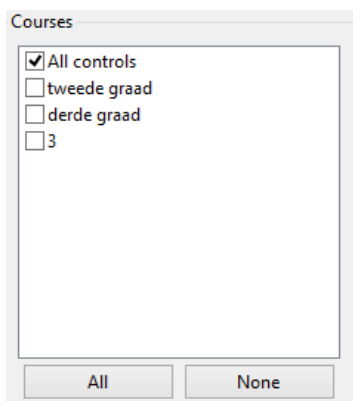
Als alle omlopen klaar zijn is het tijd om op het terrein te gaan en de prébalisen te plaatsen. Daarom moeten we eerst wat afdrucken maken, meestal volstaat de afdruk van de “all controls”. Je zou op dit moment ook kunnen overschakelen naar Ocad, zeker als je een tablet hebt om op het terrein te gaan.

Wij bespreken eerst het afdrucken. Klik op “file/print courses”, je krijgt een dialoogscherf

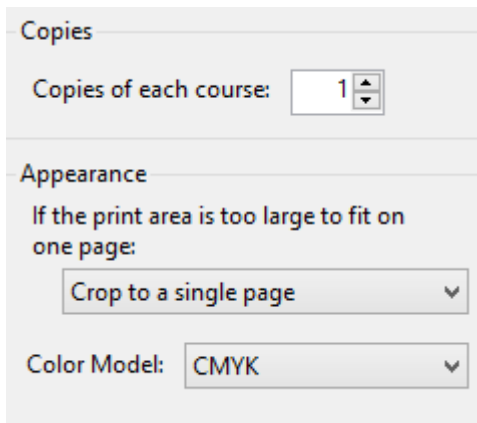


De uitvoer wordt naar de standaard printer gestuurd, in het voorbeeld een hp deskjet. Met de knop **Change Printer...** kan je een andere printer kiezen. In het dialoogscherf dat daarna komt kan je alle instellingen doen voor die printer.

Daaronder staat dat er zal afgedrukt worden op A4 formaat, voor de standaard printer is dat de juiste grootte.



Standaard staan hier alle omlopen aangevinkt, doe die vinkjes weg en vink de “all controls” aan om deze kaart af te drukken.

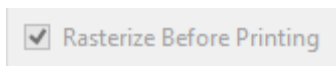


In het vak daarnaast kan je het aantal afdrucken instellen.

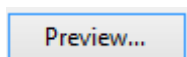
Als de kaart te groot is om op één pagina gedrukt te worden dan gaat het programma de afdruk zodanig maken dat de ganse omloop zichtbaar is op één A4-formaat. Klik op het pijltje achter deze keuze om de afdruk over meerdere pagina's te verdelen.

Printers werken normaal in cmyk (cyaan-magenta-geel-zwart)/ Je kan ook kiezen voor RGB of "ocad compatible".

Ocad compatible : als je hiervoor kiest zou je een afdruk moeten krijgen die de afdruk vanuit Ocad het dichtst mogelijk benaderd.



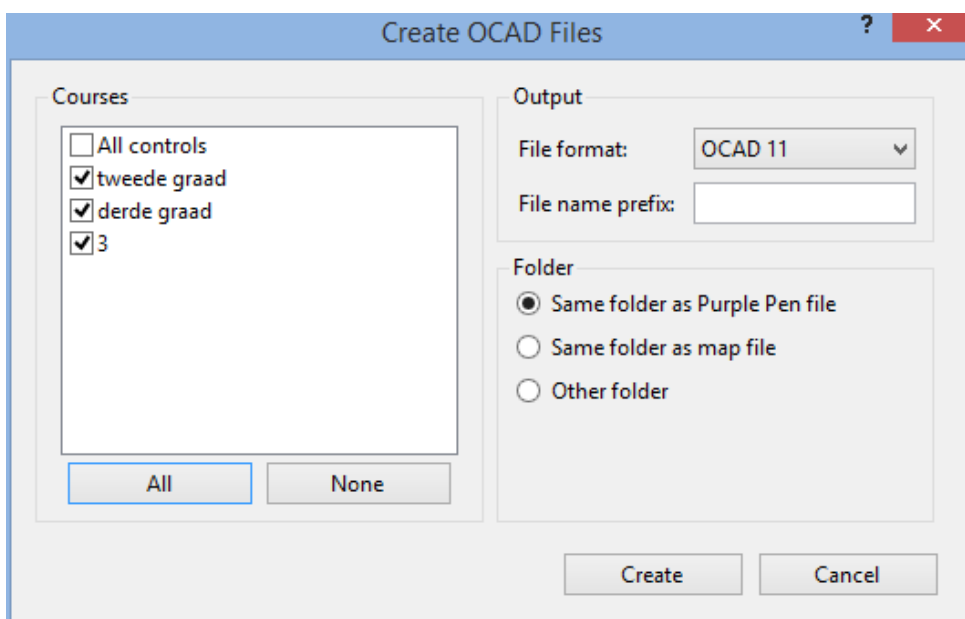
Standaard wordt er een raster (bitmap) gemaakt van de kaart vooraleer die naar de printer te sturen. Dit vertraagt het afdrukproces. Toch wordt aangeraden om deze optie aangevinkt te laten.



Met een klik op deze knop krijg je een afdrukvoorbeeld.

Uitvoer naar Ocad

We klikken in de menubalk op "file/create ocad files" en krijgen een dialoogscherf



In het vak “courses” zie je alle omlopen (reeds aangevinkt) die je aangemaakt hebt. Wil je de “all controls” er ook bij dan plaats je ook een vinkje voor die optie.

Bij output staat standaard Ocad11 vermeld, de laatste versie van Ocad. Door te klikken op het pijltje achteraan kan je hier voor een oudere versie kiezen (van 6 tot 11).

File name prefix:

Hier kan een prefix invullen, een voorvoegsel dat zal toegevoegd worden aan de bestandsnaam. Ik kies hier voor “ontwerp”.

Folder

Same folder as Purple Pen file

Same folder as map file

Other folder

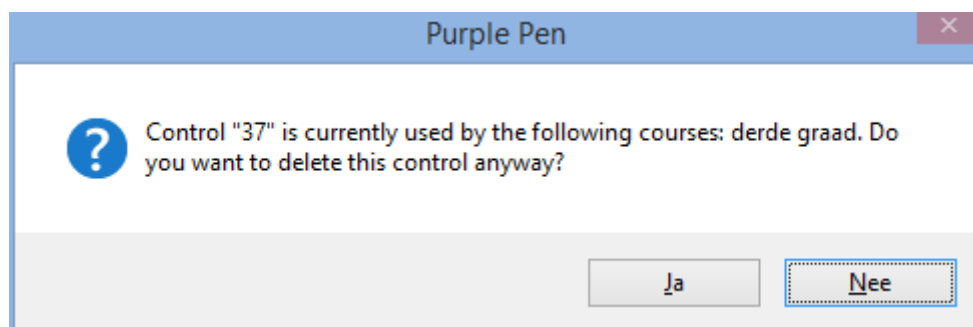
Standaard wordt gekozen voor dezelfde map als die waarin de bestanden van purple pen staan. Je kan ook kiezen voor de map waarin de kaart staat, of, via “other folder” voor een map ergens anders op jouw pc.

Other folder

In dat laatste geval kun je via “select folder” de gewenste map opzoeken (of aanmaken).

Klik tenslotte op om de bestanden aan te maken. Let op : enkel de kaarten worden uitgevoerd. Er wordt geen course setting in Ocad aangemaakt. Je zal alle posten en omlopen terug moeten ingeven in een “course setting”.

Na de controle op het terrein zul je gewoonlijk nog enkele aanpassingen moeten doen. Posten bijplaatsen en verwijderen (in de omlopen) hebben we al besproken. Wil je een controlepost verwijderen dan klik je op die post op de kaart of in de postenbeschrijving en daarna op de “DEL” toets. Als de controle gebruikt wordt in een omloop dan wordt je daarvoor gewaarschuwd.

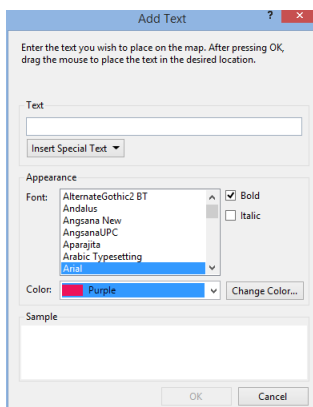


En verder?

Je kan nog verder gaan met de afwerking van de omlopen in purple pen, maar ik opteer om ten laatste na de terreincontrole over te schakelen op Ocad.

De verdere opmaak kent een aantal stappen

1. Zie in de “all controls” na of alle controleposten de juiste postenbeschrijving hebben en verwijder de niet gebruikte.
2. Als je wil kan je de nummering van de controles aanpassen via het event menu
3. Bereken de totale klim voor elke omloop en voeg die toe aan de eigenschappen van die omloop (juiste tabblad nemen en dan klikken op “course/properties”)
4. Als sommige omlopen op een andere schaal moeten gedrukt worden dan kan je dat ook aanpassen in de eigenschappen van die omloop
5. Maak openingen in de controlecirkels of verbindinglijnen. Zoom in op het gewenste object en klik op het menu “edit/add gap”.
 - Klik op de gewenste plaats en er wordt een kleine opening gemaakt
 - Klik en sleep om de grootte van de opening te bepalen
6. Verplaats de nummers van de controles naar plaatsen waar ze de leesbaarheid van de kaart het minst beïnvloeden.
7. Je kan zelfs de figuren van de kniptangen invoeren als je die (verouderde) dingen nog gebruikt.
8. Markeer verboden zones, paden, drankposten, ...
9. Zoek een goede plaats voor de postenbeschrijving als je die op de kaart wil hebben



10. Voeg tekst toe, bvb de naam van de wedstrijd via de menukeuze “item/add special item” en kies uit het uitklapmenu de optie “text”

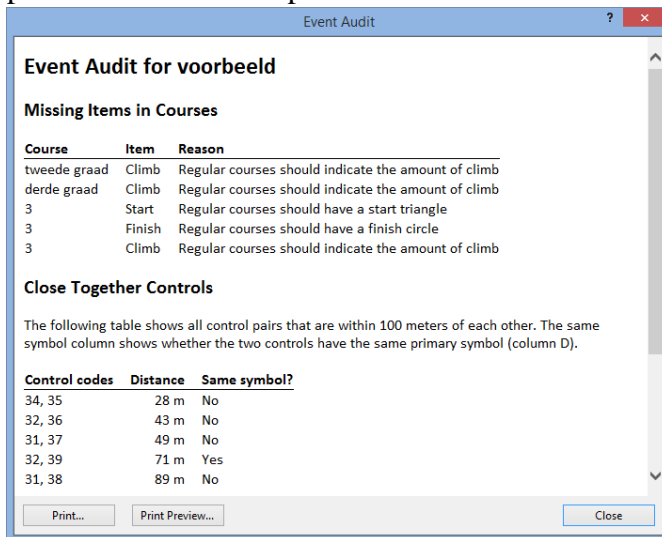
Je kan zelf een tekst ingeven, of een keuze maken met de knop “insert special text”. Verder kan je ook het lettertype en de kleur aanpassen. In het grote vak onderaan zie je een voorbeeld. Let op : je kan de grootte van de letters niet aanpassen.

11. Plaats logo's op de kaarten. Je moet dit niet omloop per omloop doen, als je ze op één omloop invoegt komen ze ook op de andere omlopen. De mogelijke bestandsformaten zijn BMP, JPEG, PNG, GIF, of TIFF. Dit doe je via het menu “item/add special item”

en kies daar voor image. Kies een geschikte afbeelding en sleep een rechthoek op het scherm waar die afbeelding moet komen.

12. Je kan ook nog verschillende rapporten opvragen via het menu “reports”. Onder meer het “vent audit” rapport is interessant. Je krijgt hier een overzicht van de mogelijke

problemen in de omlopen



The screenshot shows a window titled "Event Audit" with a blue header bar. The main content area is titled "Event Audit for voorbeeld" and contains two sections: "Missing Items in Courses" and "Close Together Controls".

Missing Items in Courses

Course	Item	Reason
tweede graad	Climb	Regular courses should indicate the amount of climb
derde graad	Climb	Regular courses should indicate the amount of climb
3	Start	Regular courses should have a start triangle
3	Finish	Regular courses should have a finish circle
3	Climb	Regular courses should indicate the amount of climb

Close Together Controls

The following table shows all control pairs that are within 100 meters of each other. The same symbol column shows whether the two controls have the same primary symbol (column D).

Control codes	Distance	Same symbol?
34, 35	28 m	No
32, 36	43 m	No
31, 37	49 m	No
32, 39	71 m	Yes
31, 38	89 m	No

At the bottom of the window, there are three buttons: "Print...", "Print Preview...", and "Close".